

TRYGONOMETRYA

PROSTOKRĘŚLNA

WRAZ

Z ZADANIAMI.

—•••••—

Z ROZPORZĄDZENIA MINISTRA WYCHOWANIA PUBLICZNEGO,
PRZEZNACZONA DO UŻYTKU SZKÓŁ OKRĘGU NAUKOWEGO
WARSZAWSKIEGO.

*Cena egzemplarza z oprawą tak w Warszawie
jak i na prowincyi, kop. sr. 35.*

WARSZAWA.

1859.

Muzeum Przemysłu i Rolnictwa.

„Inwentarza Biblioteki”.

N^o 3777

~~725. M.~~

692

TRIGONOMETRY

TRYGONOMETRYA

PROSTOKRESLNA

Z ZADANIAMI

TRYGONOMETRYA.

WARSZAWA

1859

TRYGONOMETRYA.

TRYGONOMETRYA


PROSTOKREŚLNA

WRAZ

Z ZADANIAMI.

Wskazanie i warunki sprzedaży w Komisji Cenzury
→→→→*←←←←
Wskazanie i warunki sprzedaży w Komisji Cenzury
Z ROZPORZĄDZENIA MINISTRA WYCHOWANIA PUBLICZNEGO,
PRZEZNACZONA DO UŻYTKU SZKÓŁ OKRĘGU NAUKOWEGO
WARSZAWSKIEGO.

(Cena egzemplarza z oprawą kop. sr. 35).

 WARSZAWA.

—
1859.

44730

TRYGONOMETRYA

PROSTOKĄTNA

WARSZAWA

W NADZIEMNI

Wolno drukować, z warunkiem złożenia w Komitecie Cenzury,
po wydrukowaniu, prawem przepisanej liczby egzemplarzy.

W Warszawie, dnia 4 (16) Grudnia 1858 roku.

p. o. Starszego Cenzora,

ASSESSOR KOLLEGIALNY, **A. Broniewski.**



7208

W Drukarni Gazety Codziennój.

Stosownie do nowego planu rozwinięty wykład nauk matematycznych po Gimnazyach, wywołał potrzebę odpowiednich dzieł elementarnych matematycznych. W skutek tego, wezwany zostałem przez JW. Kuratora Okręgu Naukowego, **Radcę Tajnego Muchanowa**, do ułożenia podręcznego dziełka do Trygonometrii, obejmować mającego w krótkim zarysie i stan nauki, i te jej zastosowania, które odpowiadają zakresowi gimnazjalnego wykładu. Niniejszą pracą wywiązuję się z tego ważnego dla dobra uczącej się młodzieży, a dla mnie pochlebnego polecenia.

W traktowaniu przedmiotu trzymałem się dzieł francuzkich, używanych po zakładach, naszym Gimnazyom odpowiadających; wyszedłem jednak

z ogólniejszego sposobu uważania wielkości trygonometrycznych, wyraźniej wskazującego możność zastąpienia wielkości kątowych przez miary podłużne, dodałem krótkie uwagi dotyczące zakładania sieci trygonometrycznych, i w końcu załączyłem zadania z geometryi, trygonometrycznych pomiarów, i t. p. wskazujące różnorodność zastosowań téj nauki.

To dziełko w skutek przychylnego sądu Naczelnej Władzy Edukacyjnej Królestwa Polskiego, przeznaczoném zostało przez JW. Ministra Narodowego Oświecenia, za podręczne do wykładu trygonometryi po szkołach Okręgu Naukowego Warszawskiego.

Warszawa, d. 10 lipca 1858 r.

S. Przystański, Nauczyciel matematyki.

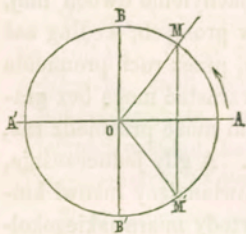
TRYGONOMETRYA PROSTOKRĘŚLNA.

(ТРИГОНОМЕТРИЯ ПРЯМОЛИНЕЙНАЯ).



ROZDZIAŁ I.

§ 1. Przed podaniem określenia téj gałęzi geometrii, jako téż linii w niej używanych, wypada poprzednio nadmienić, jakim sposobem dojść można do uważania kątów i łuków różnej wielkości tak dodatnich jak i ujemnych.



W tym celu obierzmy sobie na obwodzie, którego promień równy jest jedności, punkt stały czyli początek A, i przypuśćmy, że jakieś ciało ruchome M, posuwa się w kierunku wskazanym przez strzałkę; łuk przebyty w każdej chwili biegu, wyrażać się będzie przez stosunek α , między tym łukiem a promieniem, tak, że stosownie do tego, czy ciało ruchome znajduje się w B, czy w A', B' ⁽¹⁾, łuki wyrażą się:

(¹) Zwykle uważać będziemy łuki należące do koła zatoczonego promieniem równym jedności; połowę okręgu takiego koła nazywać będziemy przez π , literę, używaną także do oznaczenia stosunku okręgu do średnicy.

$$x = \frac{\pi}{2}, x = \pi, x = \frac{3}{2}\pi \dots$$

A ponieważ wolno przyjąć, że ciało powróciwszy do początku ruchu, bieży znów po okręgu koła, możemy więc dla x otrzymywać wszelkie dowolnej wielkości znaczenia:

$$2\pi, \frac{5}{2}\pi, 3\pi, \frac{7}{2}\pi \dots$$

Jeżeli zaś punkt ruchomy, zamiast poprzednio opisanego biegu, posuwać się będzie od A do B', wtedy ta przeciwność biegu wyrazi się przez zmianę znaku. Tak, że oznaczając przez a długość łuku AM, łuk inny AM' względem poprzedniego symetryczny i jemu równy, bardzo dogodnie wyrażać będziemy przez $x = -a$.

Można więc będzie nie ograniczać się w nadawaniu łukom znaczeń mniejszych od obwodu koła, lecz zmieniać ich wielkość dowolnie w granicach od $+\infty$ do $-\infty$.

§ 2. Gdy punkt ruchomy M, posuwa się po łuku AM, promień OM nieograniczenie przedłużony obraca się na około środka koła, tworząc kąt MOA.

W geometryi kąt, uważany jako nachylenie dwóch linii, nie może być większym od dwóch kątów prostych; według zaś powyższego sposobu tworzenie się kąta, przez ruch promienia OM naokoło punktu stałego O, kąty wzrastać mogą bez granic, gdyż promień OM ruchem ciągłym może przebiec raz, dwa, trzy... razy też samą płaszczyznę. A gdy jednocześnie, za jednostkę kąta, weźmiemy kąt odpowiadający łukowi którego długość równa się promieniowi, wtedy miara jakiegokolwiek kąta będzie takąż sama, jak i miara łuku zawartego między jego ramionami. Czyli innymi słowy: *każdy kąt będzie miał za miarę łuk odpowiadający w kole, mającém jednostkę za promień.*

W ten sposób można będzie kąty podciągnąć pod rachunek; a że kąty wyobrażają się przez odpowiednie im łuki, przeto istnieją i kąty ujemne (отрицательные углы).

§ 3. Nadmieniliśmy wyżej, że jednostką kątową jest kąt odpowiadający łukowi, którego długość wyrównywa promieniowi; łatwo ten kąt wyrazić w stopniach, minutach i sekundach. W samej rzeczy, jeżeli przyjmiemy promień koła za jedność, obwód koła wyrazi się przez $2\pi = 2,3141592\dots$; ten obwód dzieli się na 360 części. Oznaczając przez n liczbę stopni łuku równego promieniowi, wtedy będzie:

$$\frac{n}{360} = \frac{1}{2\pi}, \text{ z kąd } n = \frac{180}{\pi} = 180,031839\dots$$

a po wykonaniu działania:

$$n = 57,29578\dots,$$

czyli łuk równy promieniowi wynosi:

$$= 57^{\circ} 17' 24'',8\dots$$

Dwa łuki dopełniają się, są dopełniające (дополнительные), gdy ich summa algebraiczna wynosi ćwierć okręgu koła, czyli gdy razem wzięte czynią $\frac{\pi}{2}$.

Jeżeli zaś dwa łuki razem dają summę algebraiczną, równą półokręgowi koła π , wtedy mówimy, że takie łuki się spełniają (взаимно-дополнительны до двухъ прямых).

Wiemy, że wszystkie figury prostokątne dają się rozłożyć na trójkąty. Gałąź geometrii mająca na celu *rozwiązywanie trójkątów*, czyli oznaczanie liczebnych wartości dla kątów i boków trójkąta, za pomocą dostatecznej liczby danych wielkości w skład każdego trójkąta wchodzących, zowie się Trygonometrią (Тригонометрия) ⁽¹⁾.

Tém zadaniem zajmuje się także i geometrya początkowa, podaje bowiem sposoby, jak z danych trzech wielkości trójkąta, pomiędzy którymi musi być zawsze choć jeden bok,

(1) Nieznany jest dokładnie czas, w którym Trygonometria wzięła swój początek. Ślady téj nauki spotykamy już u Egipcyan. Grecy byli dobrze z nią obznajmieni, i używali jój do ocenienia odległości ziemskich, a nawet do wielu zadań astronomicznych.

wykreślić trzy pozostałe wielkości. Lecz sposoby przytaczane w początkowej planimetrii, opierały się na użyciu przenośnika, cyrkla, narzędzi niedokładnych, i dlatego znalezione rysunkiem wielkości trójkąta, były tylko przybliżone. Trygonometria toż samo zadanie rozwiązuje rachunkiem, to jest z pomocą wzorów dających wartość dla nieznanych wielkości trójkąta w funkcji znanych boków i kątów; czyli trygonometria rozrachowuje trójkąty, a tém samém i wszelkie figury prostokątne.

§ 4. **Linie trygonometryczne.** Główna trudność, jaką w tego rodzaju zadaniach przedstawia różnorodność miar służących do oceniania wielkości kątów i boków, usuniętą została przez sprowadzenie miary kątów do miary boków.

Wiemy, że w podobnych trójkątach boki leżące naprzeciw równych kątów są proporcjonalne, czyli że równość kątów pociąga za sobą równość ilorazów z boków odpowiednich, i odwrotnie za równością ilorazów z dwóch boków danych trójkątów idzie równość odpowiednich kątów. Można więc będzie wielkość kątów trójkąta oceniać przez ilorazy dwóch boków.

Weźmy pod uwagę trójkąt prostokątny, jako najogólniejszy, każdy bowiem inny trójkąt na dwa prostokątne rozdzielić



można. Nakreślmy kilka takich trójkątów, z warunkiem, aby posiadały jeden kąt ostry, np. A wspólny; wszystkie te trójkąty będą między sobą podobne.

Kąt więc A, można będzie wyrazić ilorazem czyli stosunkiem z dwóch boków któregośkolwiek trójkąta, czyli tym sposobem wielkość kąta da się oznaczyć miarą długości boków. Takich ilorazów z boków a , b , c , np. trójkąta ABC, może być sześć: $\frac{a}{c}$, $\frac{c}{b}$, $\frac{a}{b}$, $\frac{c}{a}$, $\frac{b}{a}$, $\frac{b}{c}$, i nazwane zostały *funkcjami kołowemi* albo *trygonometrycznemi* (тригонометри-

чекія функціи); te ilorazy mogą być wyrażone przez linie proste (jak to niżej zobaczymy), i takie właśnie linie do których sprowadzono miarę kątów, zowiemy *liniami trygonometrycznemi* (*тригонометричeskія линіи*).

1) Jeżeli w trójkącie prostokątnym ABC, weźmiemy stosunek boków $\frac{AB}{BC}$, i nazwiemy go *wstawą* (*синус*) kąta C, to



przedłużając bok AC aż do D, to jest do przecięcia się z kołem zatoczonym z punktu C promieniem BC, i uważając ten promień za *jedność*, stosunek powyższy $\frac{BA}{BC}$ można napisać $\frac{BA}{1} = BA$. Tym

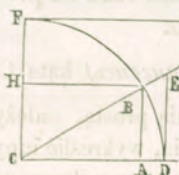
więc sposobem, można powiedzieć: że *wstawa* jest to funkcya trygonometryczna, powstała z rozdzielenia boku przeciwległego danemu kątowi przez przeciwprostokątną, uważana zaś za linię trygonometryczną *wstawa*, jestto liczba wyrażająca miarę prostopadłej, spuszczonej z końca łuku na promień przechodzący przez drugi koniec łuku.

2) Nazywając stosunek $\frac{AB}{AC}$ *styczną* (*тангенс*) kąta C, i chcąc ten stosunek wyrazić przez jedną linię prostą, należy do trójkąta ABC, nie zawierającego promienia, wykreślić inny podobny trójkąt ADE, a w którymby iloraz równy ilorazowi $\frac{AB}{AC}$, miał w mianowniku promień wzięty za *jedność*. Tym sposobem, zamiast stosunku $\frac{AB}{AC}$, wypadnie wziąć $\frac{DE}{CD} = \frac{DE}{1} = DE$.

Według tego, *styczna* uważana jako funkcya trygonometryczna jest *stosunkiem boku przeciwległego do boku przyległego danemu kątowi*; uważana zaś za linię trygonometryczną, *styczna* jest *liczbą oznaczającą część stycznej geometrycznej, poprowadzonej przez początek łuku, i ograniczonej promieniem przedłużonym, idącym przez drugi koniec łuku*.

3) Podobnie stosunek $\frac{BC}{AC}$ nazwano *sieczną (cekanec)*; chcąc zaś ten stosunek sprowadzić do długości tylko jednej linii prostéj, należy użyć w pomoc trójkąta CDE, podobnego z ABC, i dającego stosunek $\frac{CE}{CD}$ równy $\frac{BC}{AC}$; a że promień $CD=1$, więc zamiast $\frac{BC}{AC}$, można wziąć CE. Tak więc *sieczna*, jako *funkcja trygonometryczna*, jest *stosunkiem przeciwprostokątnej do boku przyległego danemu kątowi*, uważana zaś za *linię trygonometryczną*, jest *liczbą wyrażającą przedłużony promień zawarty między środkiem koła i końcem stycznój*.

4) Biorąc pod uwagę czwarty stosunek $\frac{AC}{BC}$, który nazwano *dostawą (nocunyc)* kąta C, i przyjmując, jak poprzednio, promień BC za jedność, wypada, że $\frac{AC}{BC} = \frac{AC}{1} = AC$. Czyli, że dostawa jest funkcją trygonometryczną, powstałą z roz-



dzielenia boku przyległego przez przeciwprostokątną, uważana zaś jako *linia trygonometryczna*, *dostawa jest częścią promienia zawartą między spodkiem wstawy a środkiem*. A że linia AC, równa się linii BH która jest wstawą kąta BCF, dopełniającego dany kąt C, przeto można jeszcze powiedzieć, że *dostawa jest wstawą kąta dopełniającego*. Wyraz *dostawa*, jest oznaczeniem téj własności.

5) Stosunek $\frac{AC}{AB}$ zowie się *dotychną (komanzenec)*, a ponieważ w nim nie wchodzi promień, który bierzemy za jedność, przeto należy wykreślić inny trójkąt FCG, podobny do ABC, i dający stosunek $\frac{FG}{CF}$ mający w mianowniku promień, równy

stosunkowi $\frac{AC}{AB}$. Wtedy $\frac{AC}{AB} = \frac{FG}{CF} = FG$, i wypada, że *dotyczna jako funkcya trygonometryczna, jest stosunkiem boku przyległego do boku przeciwległego danemu kątowi*, uważana zaś za linię trygonometryczną, jest długością linii FG, będącej *styczną kąta FCG, dopełniającego kąt dany*.

6) Nakoniec, ostatni stosunek $\frac{CB}{BA}$, który nazwano *dosieczną (косекань)*, biorąc w pomoc trójkąt CFG, można zamienić przez równy mu stosunek $\frac{CG}{CF} = \frac{CG}{1} = CG$. Z czego wypada, że *dosieczna, jako funkcya trygonometryczna, jest stosunkiem przeciwprostokątnej do boku przeciwległego*, a uważana za linię trygonometryczną, przedstawia liczbę wymierzającą długość linii CG, będącej *sieczną kąta FCG, dopełniającego kąt dany*.

§ 5. W dalszym ciągu wykładu, używać będziemy, powszechnie przyjętego, sposobu poczytywania tych sześciu wielkości trygonometrycznych za linie. Tym więc sposobem pamiętać należy, że:

Wstawa, jest to prostopadła, spuszczone z jednego końca łuku, na promień przechodzący przez drugi koniec łuku.

Styczna, jest częścią stycznej geometrycznej, poprowadzonej w jednym końcu łuku i ograniczonej promieniem przechodzącym przez drugi koniec łuku.

Sieczna, jest promieniem przedłużonym, zawartym między środkiem koła a końcem stycznej.

Dostawa zaś, *dotyczna* i *dosieczna* danego kąta, są to: *wstawa*, *styczna* i *sieczna* kąta dopełniającego kąt dany.

Te sześć linii trygonometrycznych, dla krótkości, oznaczają się przez: *wst* (sin), *dost* (cos), *sty* (tg), *dot* (cotg), *sie* (sec), *dosie* (cosec).

§ 6. **Znaki linii trygonometrycznych.** Wkrótce okażemy, że linie trygonometryczne jakiegokolwiek łuku, można wyrazić

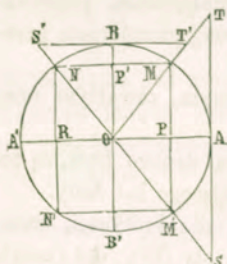
za pomocą linii trygonometrycznych, należących do łuku dodatniego i mniejszego od ćwierci okręgu koła. Zowie się to sprowadzaniem łuku do pierwszej ćwiartki;— dlatego zgodzono się poczytywać za dodatnie wszystkie linie trygonometryczne należące do łuków zawartych między 0 i $\frac{\pi}{2}$; skoro zaś łuk przekroczy te granice, wtedy linie trygonometryczne zmieniają swe kierunki, i przybierają ujemne znaki; wróciwszy zaś do pierwotnych kierunków, stają się znów dodatnimi.

Stosownie do téj zasady, dopóki wstawy znajdują się nad poziomą średnicą, są dodatnie; jeżeli zaś przypadają pod poziomą średnicą, stają się ujemnymi. Dostawy leżące z prawej strony pionowej średnicy, są dodatnie; po lewej zaś stronie téj średnicy, uważane są za ujemne.

Styczne i dotyczne, jeżeli mają kierunki przeciwne względem tych, jakie posiadały w pierwszej ćwiartce, są uważane za ujemne.

Nakoniec sieczne i dosieczne, jeżeli przypadają na przedłużeniu promienia należącego do łuku danego, są dodatnie; skoro zaś rozciągają się w kierunku przeciwnym względem tego promienia, stają się ujemnymi.

§ 7. Wychodząc z téj zasady, okażemy, w jaki sposób linie trygonometryczne łuków większych od ćwierci koła, sprowadzić można do linii trygonometrycznych łuków zawartych między 0 i $\frac{\pi}{2}$.



Weźmy prostokąt $MNN'M'$, którego boki są równoległe do średnic prostokątnych AA' , BB' , i przypuśćmy kolejno, że punkt opisujący koło przybył do N , następnie do N' , do M' .

- 1) Wtedy ponieważ NR i MP , są dwie linie proste, równe co do wielkości, i idą w tym samym kierunku, więc
 $\text{wst } AMN = NR = MP = \text{wst } AM'$.

Ponieważ dwie linie proste AS i AT, są równe lecz przeciwnokierunkowe, bo AS leży pod, a AT nad stałą średnicą, przeto

$$\text{sty AMN} = -\text{AS} = -\text{AT} = -\text{sty AM}.$$

Linie OS i OT, wprowadzie równe, lecz znaków przeciwnych, bo pierwsza ciągnie się w kierunku przeciwnym promieniowi opisującemu, druga zaś w kierunku tegoż promienia, dają:

$$\text{sie AMN} = -\text{OS} = -\text{OT} = -\text{sie AM}.$$

Dostawę łuku AM, przedstawia linia MP', albo jój równa OP; dostawę zaś łuku AMN, przedstawia linia OR; a że te dwie linie OP i OR, posiadają przeciwne kierunki, więc:

$$\text{dos AMN} = -\text{OR} = -\text{OP} = -\text{dos AM}.$$

W podobny sposób okazać można:

$$\text{dot AMN} = -\text{BS}' = -\text{BT}' = -\text{dot AM},$$

$$\text{dosie AMN} = +\text{OS}' = +\text{OT}' = +\text{dosie AM}.$$

2) Bez względu wartość dla wstawy łuku ABN', wyobraża linia N'R; lecz ta linia leży pod stałą średnicą, wtedy gdy jój równa MP przypada nad średnicą, ztąd:

$$\text{wst ABN}' = -\text{N}'\text{R} = -\text{MP} = -\text{wst AM}.$$

Podobnie rozumując, znajdziemy:

$$\text{sty ABN}' = +\text{AT} = +\text{sty AM},$$

$$\text{sie ABN}' = -\text{OT} = -\text{sie AM},$$

$$\text{dos ABN}' = -\text{OR} = -\text{dos AM},$$

$$\text{dot ABN}' = +\text{BT}' = +\text{dot AM},$$

$$\text{dosie ABN}' = -\text{OT}' = -\text{dosie AM}.$$

3) Biorąc nakoniec pod uwagę łuk ABB'M', znajdziemy, że:

$$\text{wst ABB}'\text{M}' = -\text{M}'\text{P} = -\text{MP} = -\text{wst AM}.$$

$$\text{sty ABB}'\text{M}' = -\text{AS} = -\text{AT} = -\text{sty AM}.$$

$$\text{sie ABB}'\text{M}' = +\text{OS} = +\text{OT} = +\text{sie AM}.$$

$$\text{dos ABB}'\text{M}' = +\text{OP} = +\text{dos AM}.$$

$$\text{dot ABB}'\text{M}' = -\text{BS}' = -\text{BT}' = -\text{dot AM}.$$

$$\text{dosie ABB}'\text{M}' = -\text{OS}' = -\text{OT}' = -\text{dosie AM}.$$

Oznaczając łuk AM przez x , wtedy łuki AN, ABN', ABB'M', wyrażą się odpowiednio przez $\pi - x$, $\pi + x$, $2\pi - x$,

i będzie można wypadki powyżej dla tych łuków otrzymane, napisać w ten sposób:

$$\begin{aligned}
 1) \quad & \text{wst } (\pi - x) = + \text{wst } x, \\
 & \text{sty } (\pi - x) = - \text{sty } x, \\
 & \text{sie } (\pi - x) = - \text{sie } x, \\
 & \text{dos } (\pi - x) = - \text{dos } x, \\
 & \text{dot } (\pi - x) = - \text{dot } x, \\
 & \text{dosie } (\pi - x) = + \text{dosie } x;
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 2) \quad & \text{wst } (\pi + x) = - \text{wst } x, \\
 & \text{sty } (\pi + x) = + \text{sty } x, \\
 & \text{sie } (\pi + x) = - \text{sie } x, \\
 & \text{dost } (\pi + x) = - \text{dos } x, \\
 & \text{dot } (\pi + x) = + \text{dot } x, \\
 & \text{dosie } (\pi + x) = - \text{dosie } x,
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 3) \quad & \text{wst } (2\pi - x) = - \text{wst } x, \\
 & \text{sty } (2\pi - x) = - \text{sty } x, \\
 & \text{sie } (2\pi - x) = + \text{sie } x, \\
 & \text{dos } (2\pi - x) = + \text{dos } x, \\
 & \text{dot } (2\pi - x) = - \text{dot } x, \\
 & \text{dosie } (2\pi - x) = - \text{dosie } x.
 \end{aligned}$$

§ 8. Biorąc pod uwagę łuki wyrażone przez ilości ujemne, to jest łuki AM' , $AM'N'$, i t. d., proste wpatrzenie się w figurę przekonywa, że

$$\begin{aligned}
 & \text{wst } (-x) = - \text{wst } x, \\
 & \text{sty } (-x) = - \text{sty } x, \\
 & \text{sie } (-x) = + \text{sie } x, \\
 & \text{dos } (-x) = + \text{dos } x, \\
 & \text{dot } (-x) = - \text{dot } x, \\
 & \text{dosie } (-x) = - \text{dosie } x.
 \end{aligned}$$

§ 9. Aby okazać, w jaki sposób stosują się powyższe wzory, przypuśćmy, że chcemy wyrazić za pomocą linii trygonometrycznych łuku mniejszego od 45° , wszystkie linie trygonometryczne należące do łuku -978° . Odejmując od tego

łuku tyle razy po 360° , aby reszta stała się mniejszą od obwo-
du koła, wypadnie na mocy powyższych wzorów, że

$$\begin{aligned} \text{wst } (-978^{\circ}) &= \text{wst } (-258^{\circ}) = - \text{wst } 258^{\circ}, \\ \text{sty } (-978^{\circ}) &= \text{sty } (-258^{\circ}) = - \text{sty } 258^{\circ}, \\ \text{sie } (-978^{\circ}) &= \text{sie } (-258^{\circ}) = + \text{sie } 258^{\circ}, \\ \text{dos } (-978^{\circ}) &= \text{dos } (-258^{\circ}) = + \text{dos } 258^{\circ}, \\ \text{dot } (-978^{\circ}) &= \text{dot } (-258^{\circ}) = - \text{dot } 258^{\circ}, \\ \text{dosie } (-978^{\circ}) &= \text{dosie } (-258^{\circ}) = - \text{dosie } 258^{\circ}, \end{aligned}$$

Jeżeli teraz od 258 odrzucimy 180° , wówczas linie try-
gonometryczne łuku -258° , a tém samym i łuku -978°
sprowadzimy do linii łuku $+12^{\circ}$, gdyż

$$\begin{aligned} \text{wst } (-978^{\circ}) &= - \text{wst } 258^{\circ} = + \text{wst } 78^{\circ} = + \text{dos } 12^{\circ}, \\ \text{sty } (-978^{\circ}) &= - \text{sty } 258^{\circ} = - \text{sty } 78^{\circ} = - \text{dot } 12^{\circ}, \\ \text{sie } (-978^{\circ}) &= + \text{sie } 258^{\circ} = + \text{sie } 78^{\circ} = - \text{dosie } 12^{\circ}, \\ \text{dos } (-978^{\circ}) &= + \text{dos } 258^{\circ} = - \text{dos } 78^{\circ} = - \text{wst } 12^{\circ}, \\ \text{dot } (-978^{\circ}) &= - \text{dot } 258^{\circ} = - \text{dot } 78^{\circ} = - \text{sty } 12^{\circ}, \\ \text{dosie } (-978^{\circ}) &= - \text{dosie } 258^{\circ} = + \text{dosie } 78^{\circ} = + \text{sie } 12^{\circ}, \end{aligned}$$

§ 10. Zmiany wielkości linii trygonometrycznych. Przy-
puśćmy, że ciało ruchome M, bieżące po obwodzie koła, wy-
szedłszy z punktu A, ciągle się od niego oddala, ale w kie-
runku dodatnim. Wpatrzenie się w ostatni rysunek, wykazuje
odrązu, że

$$\begin{aligned} \text{wst } 0 &= \text{granicy dla } MP=0, \\ \text{sty } 0 &= \text{granicy dla } AT=0, \\ \text{sie } 0 &= \text{granicy dla } OT=1, \\ \text{dos } 0 &= \text{granicy dla } OP=1. \end{aligned}$$

Co się tyczy dosiecznej i dotyczej, należy uważać, że
skoro punkt M zbliża się nieograniczenie do początku biegu,
odległości BT' i OT' wzrastając, stają się w końcu większe od
wszelkiej granicy wielkości, możemy więc napisać, że

$$\begin{aligned} \text{dot } 0 &= \infty, \\ \text{dosie } 0 &= \infty. \end{aligned}$$

Gdy punkt ruchomy zbliża się do B, wówczas wstawa,
styczna i sieczna rosną, inne zaś linie trygonometryczne ma-

leją. Ostateczne wartości dla tych sześciu linii trygonometrycznych będą:

$$\text{wst } \frac{\pi}{2} = \text{dost } 0 = 1,$$

$$\text{sty } \frac{\pi}{2} = \text{doty } 0 = \infty,$$

$$\text{sie } \frac{\pi}{2} = \text{dosie } 0 = \infty,$$

$$\text{dos } \frac{\pi}{2} = \text{wst } 0 = 0,$$

$$\text{dot } \frac{\pi}{2} = \text{sty } 0 = 0,$$

$$\text{dosie } \frac{\pi}{2} = \text{sie } 0 = 1.$$

§ 11. A ponieważ poprzednio dowiedliśmy, że wszystkie funkcje kołowe dają się sprowadzić do linii trygonometrycznych łuków zawartych w pierwszej ćwiartce, możemy więc wyprowadzić wniosek, że

wst.	zmienia się	w granicach	od	— 1	do	+ 1.
sty.	„	„	„	—∞	do	+∞,
sie.	„	„	„	+ 1	do	+∞,
			lub od	— 1	do	—∞;
dost.	„	„	„	— 1	do	+ 1,
dot.	„	„	„	—∞	do	+∞,
dosie.	„	„	„	+ 1	do	+∞,
			lub od	— 1	do	—∞.

§ 12. Związki między liniami trygonometrycznymi, należącymi do tegoż samego łuku. Jeżeli przez x oznaczymy łuk mniejszy od ćwiartki koła, wtedy mamy: (fig. taż sama)

$$\begin{aligned} \text{MP} &= \text{wst } x, \quad \text{AT} = \text{sty } x, \quad \text{OT} = \text{sie } x, \\ \text{OP} &= \text{dos } x, \quad \text{BT}' = \text{dot } x, \quad \text{OT}' = \text{dosie } x. \end{aligned}$$

Aby wyprowadzić związki istniejące między temi sześcioma liniami łuku x , uważmy trójkąty OPM, OAT, OBT'. Z nich wypadają równości:

$$\overline{OP}^2 + \overline{PM}^2 = \overline{OM}^2, \quad \overline{OA}^2 + \overline{AT}^2 = \overline{OT}^2, \quad \overline{OB}^2 + \overline{BT'}^2 = \overline{OT'}^2;$$

czyli:

$$\text{wst}^2 x + \text{dos}^2 x = 1, \quad (1)$$

$$1 + \text{sty}^2 x = \text{sie}^2 x, \quad (2)$$

$$1 + \text{dot}^2 x = \text{dosie}^2 x. \quad (3)$$

Porównyując zaś po dwa powyższe trójkąty jako między sobą podobne, otrzymujemy:

$$\frac{OP}{OA} = \frac{PM}{AT} = \frac{OM}{OT} \quad \text{i} \quad \frac{OP}{BT'} = \frac{PM}{OB} = \frac{OM}{OT'}, \quad \text{i} \quad \frac{OA}{BT'} = \frac{AT}{OB};$$

czyli:

$$\frac{\text{dos } x}{1} = \frac{\text{wst } x}{\text{sty } x} = \frac{1}{\text{sie } x}, \quad \frac{\text{dos } x}{\text{dot } x} = \frac{\text{wst } x}{1} = \frac{1}{\text{dosie } x}, \quad \frac{1}{\text{dot } x} = \frac{\text{sty } x}{1},$$

Z tych zaś równości wypadają następujące związki:

$$\text{sty } x = \frac{\text{wst } x}{\text{dos } x}, \quad (4)$$

$$\text{sie } x = \frac{1}{\text{dos } x}, \quad (5)$$

$$\text{dot } x = \frac{\text{dos } x}{\text{wst } x}, \quad (6)$$

$$\text{dosie } x = \frac{1}{\text{wst } x}, \quad (7)$$

$$\text{sty } x \cdot \text{dot } x = 1. \quad (8)$$

Z tych ośmiu związków, najważniejszymi są: (1), (4), (5), (6), (7), należy je więc dobrze w pamięci zatrzymać.

Jakkolwiek powyższe związki wyprowadzone zostały ze szczegółowej figury, jednakże są one wzorami ogólnymi, stosującymi się do wszelkich wartości łuku x , byle tylko zachowaniami były właściwe znaki przy liniach trygonometrycznych.

W samą rzecz, powyższe wzory przedstawiają związki między bezwzględными wartościami linii trygonometrycznych jakiegokolwiek łuku, i dla każdej wielkości łuku AM , możnaby zawsze wykreślić rysunek podobny do tego, jaki nas doprowadził do powyższych wzorów. Zwracając zaś uwagę na znaki, widzimy, że związki (1), (2), (3), jako zawierające

kwadraty linii trygonometrycznych, są zupełnie ogólnemi; w innych zaś wzorach, zmiana znaku przy którejkolwiek linii nie wpłynie na zmianę wyrażenia, gdyż jak z poprzedniego wypada: styczna jest dodatnią lub ujemną, skoro wstawa z dostawą są jednakowych lub przeciwnych znaków; sieczna ma zawsze taki znak jak dostawa i t. d.

§ 13. Z pomocą powyższych sześciu wzorów, można z łatwością wyprowadzić wartości dla pięciu z tych linii wyrażone przez szóstą. Chcąc wszystkie linie wyrazić za pomocą stycznej, należy w wartościach dla tych linii wyciągniętych z równań (5) i (7), podstawić za sieczne i dosieczne wielkości wzięte z (2) i (3), wtedy będzie:

$$\text{dos } x = \pm \frac{1}{\sqrt{1 + \text{sty}^2 x}}, \quad \text{wst } x = \pm \frac{\text{sty } x}{\sqrt{1 + \text{sty}^2 x}},$$

a ztąd:

$$\text{sie } x = \pm \sqrt{1 + \text{sty}^2 x}, \quad \text{dosie } x = + \frac{\sqrt{1 + \text{sty}^2 x}}{\text{sty } x},$$

nakoniec:

$$\text{dot } x = \frac{1}{\text{sty } x}.$$

Często się trafia, że styczna jest daną w liczbach a zwykle w kształcie ułamku np. $\frac{m}{n}$, w takim razie powyższe wzory zamieniają się:

$$\text{wst } x = \frac{\frac{m}{n}}{\sqrt{1 + \frac{m^2}{n^2}}}, \quad \text{dos } x = \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{m^2}{n^2}}},$$

czyli:

$$\text{wst } x = \frac{m}{\sqrt{m^2 + n^2}}, \quad \text{dos } x = \frac{n}{\sqrt{m^2 + n^2}}, \quad \text{i t. d.}$$

gdy $\text{sty } x = \frac{3}{4}$; znajdziemy, że $\text{wst } x = \frac{3}{5}$, $\text{dost } x = \frac{4}{5}$,

$$\text{sty } x = \frac{1}{3}, \quad \text{wst } x = \frac{1}{\sqrt{10}}, \quad \text{dost } x = \frac{3}{\sqrt{10}} \text{ et}$$

Gdybyśmy mieli wiadomą tylko np. wstawę kąta α , to inne linie trygonometryczne znajdą się z wzorów następujących, które łatwo z powyższych sześciu głównych związków wyprowadzić można:

$$\begin{aligned} \cos \alpha &= \sqrt{1 - \operatorname{wst}^2 \alpha}, \quad \operatorname{sty} \alpha = \frac{\operatorname{wst} \alpha}{\sqrt{1 - \operatorname{wst}^2 \alpha}}, \quad \operatorname{dot} \alpha = \frac{\sqrt{1 - \operatorname{dos}^2 \alpha}}{\operatorname{wst} \alpha}, \\ \operatorname{sie} \alpha &= \frac{1}{\sqrt{1 - \operatorname{wst}^2 \alpha}}, \quad \operatorname{dosie} \alpha = \frac{1}{\operatorname{wst} \alpha}. \end{aligned}$$

§ 14. O łukach odpowiadających danej linii trygonometrycznej. Jakkolwiek jeden łuk ma tylko jedną wstawę, dostawę, styczną...; lecz na odwrót też sama wstawa, styczną... może należeć do nieskończonej liczby łuków.

I tak, załóżmy sobie znaleźć wszelkie łuki posiadające jedną wspólną wstawę, której długość niech będzie b ; oznaczając te łuki przez x , będzie $\operatorname{wst} x = b$.

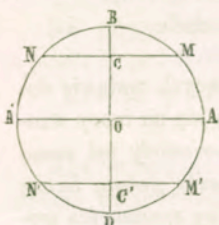
Jeżeli ilość b jest dodatnią, to odetnijmy jęj długość na promieniu OB od O do C, i przez C poprowadźmy linię równoległą od średnicy AA'. Wszystkie łuki tak dodatnie jak i ujemne które się kończą w punktach M i N, posiadać będą wstawę równą b , i nawzajem wszystkie łuki odpowiadające tęg wstawie kończyć się muszą w M lub N. Oznaczmy najmniejszy łuk dodatni AM przez α , połowę obwodu koła przez π , wtedy łuki idące od A ku M i kończące się w M, wyrażą się szeregiem:

$$\alpha, 2\pi + \alpha, 4\pi + \alpha, 6\pi + \alpha, \dots \quad (1)$$

A że łuk AMN = $\pi - \alpha$, przeto wszystkie dodatnie łuki kończące się w N, wyrażą się przez szereg:

$$\pi - \alpha, 3\pi - \alpha, 5\pi - \alpha, \dots \quad (2)$$

Lecz w punktach M i N kończą się łuki ujemne, a mianowicie; ADA'NM = $-2\pi + \alpha$; ADA'N = $-\pi - \alpha$, do nich dodając jakąkolwiek liczbę ujemną okręgów koła, otrzymamy dwa następne szeregi łuków mających także wstawę = b :



$$-2\pi + \alpha, -4\pi + \alpha, -6\pi + \alpha, \dots \quad (3)$$

$$- \pi - \alpha, -3\pi - \alpha, -5\pi - \alpha, \dots \quad (4)$$

Łuki objęte szeregami (1) i (3), mogą być przedstawione wzorem: $2k\pi + \alpha$. (5)

Łuki zaś zawarte we wzorach (2) i (4), zamkną się w wyrażeniu: $(2k+1)\pi - \alpha$, (6)

gdzie k uważać należy za liczbę całkowitą dodatnią lub ujemną lub nawet za zero.

Gdyby dana wstawa czyli b miała wartość ujemną, wtedy jej długość odcięlibyśmy od O ku C' , i wtedy prowadząc przez C' linię równoległą od AA' , wypadłyby dwa punkta N' i M' na których kończą się wszystkie łuki tak dodatnie jak i ujemne, odpowiadające tejże samój wstawie $= -b$. Oznaczywszy łuk mniejszy ABN' przez α , wypadną szeregi:

$$\begin{aligned} & \alpha, \quad 2\pi + \alpha, \quad 4\pi + \alpha, \dots \\ & 3\pi - \alpha, \quad 5\pi - \alpha, \quad 7\pi - \alpha, \dots \\ & -2\pi + \alpha, \quad -4\pi + \alpha, \quad -6\pi + \alpha, \dots \\ & + \pi + \alpha, \quad - \pi - \alpha, \quad -3\pi - \alpha, \dots \end{aligned}$$

które także zawrzeć można w dwóch wzorach:

$$2k\pi + \alpha, (2k+1)\pi - \alpha.$$

Z tych dwóch przypadków odpowiadających wstawie dodatniej i wstawie ujemnej, przekonujemy się na mocy wzorów (5) i (6), że chcąc *aby dwa łuki posiadały tęż samą wstawę*, potrzeba *iżby ich różnica wynosiła pewną liczbę okręgów koła nie wyłączając zera*, albo *iżby summa ich wynosiła nieparzystą liczbę półokręgów*.

§ 15. Rozumując w podobny sposób, przekonamy się, że danój dostawie odpowiada nieskończona liczba łuków dodatnich i ujemnych, które wszystkie zawrzeć można we wzorze:

$$2k\pi \pm \alpha, \quad (7)$$

gdzie k jest liczbą dodatnią całkowitą lub ujemną albo nawet zero.

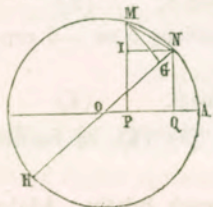
Ten wzór naucza, że *chcąc aby dwa łuki miały tęż samą dostawę*, dosyć jest *aby ich różnica lub summa czyniła pewną liczbę okręgów koła nie wyłączając zera*.

Szukając podobnie łuków odpowiadających danej stycznej, dojdziemy do szeregow, w których zawarte łuki dadzą się wyrazić wzorem:

$$\alpha + k \pi.$$

§ 16. **Wstawa i dostawa summy lub różnicy dwóch łuków.** Przypuśćmy naprzód, że mając dane wstawy i dostawy dwóch łuków a i b , zamierzamy oznaczyć dost $(a-b)$.

W tym celu odetnijmy od początku A na obwodzie koła długości $AM=a$, $AN=b$, w kierunku stosownym do znaków poprzedzających wielkości a i b ; spuśćmy następnie na OA prostopadłe MP , QN , poprowadźmy cięciwę MN i średnicę NOH , i nakoniec wykreślmy prostopadłą MG do NH , i NI równoległą do OA . Trójkąt prostokątny MIN , we wszelkich przypadkach wykreślenia daje:



$$\overline{MN}^2 = (\text{wst } a - \text{wst } b)^2 + (\text{dos } a - \text{dos } b)^2.$$

Na przypadek gdyby punkt P upadł w lewo od środka, a punkt N pod średnicą OA , wtedy byłoby:

$$\begin{aligned} MI &= MP + NQ = \text{wst } a + (-\text{wst } b) = \text{wst } a - \text{wst } b, \\ IN &= OP + OQ = \text{dos } a + \text{dos } b, \text{ i t. d.} \end{aligned}$$

Aby wyrugować linią MN , uważmy, że ta cięciwa jest średnio proporcjonalna między HN i GN ; a że ostatnia linia przy jakimkolwiek położeniu punktu G zawsze jest równą $1 - \text{dos } (a-b)$, przeto:

$$\overline{MN}^2 = 2[1 - \text{dos } (a-b)].$$

Porównyując te dwie wartości dla \overline{MN}^2 , i pamiętając przytém że $\text{wst}^2 a + \text{dos}^2 a = 1$, $\text{wst}^2 b + \text{dos}^2 b = 1$, otrzymamy ogólny wzór:

$$\text{dos } (a-b) = \text{dos } a \text{ dos } b + \text{wst } a \text{ wst } b. \quad (1)$$

Równanie to stosuje się do wszelkich wartości dla a i dla b tak dodatnich jak i ujemnych. Chcąc więc otrzymać wzór

dla $\text{dos}(a+b)$, należy w powyższym wzorze zmienić b na $-b$, i będzie:

$$\text{dos}(a+b) = \text{dos } a \text{ dos } b - \text{wst } a \text{ wst } b. \quad (2)$$

Podobnie zastępując we wzorze (1), łuk a przez łuk $a + \frac{\pi}{2}$ otrzymamy:

$$\text{dos}\left(a + \frac{\pi}{2} - b\right) = \text{dos}\left(a + \frac{\pi}{2}\right) \text{dos } b + \text{wst}\left(a + \frac{\pi}{2}\right) \text{wst } b,$$

czyli:

$$\text{wst}(a-b) = \text{wst } a \text{ dos } b - \text{dos } a \text{ wst } b. \quad (3)$$

Nakoniec ten ostatni wzór przez zamianę b na $-b$ prowadzi do wyrażenia:

$$\text{wst}(a+b) = \text{wst } a \text{ dos } b + \text{wst } a \text{ dos } b. \quad (4)$$

Wszystkie te cztery wzory (1), (2), (3), (4), są bardzo często używane.

§ 17. **Styczna summy lub różnicy dwóch łuków.** Ażeby sty ($a \pm b$) wyrazić w funkcji sty a , sty b , dostateczną będzie rzeczą rozdzielić przez siebie strony równań (4) i (2) albo równań (3) i (1), pamiętając przytém że styczna jest stosunkiem wstawy do dostawy (§ 12). W saméj rzeczy otrzymujemy:

$$\text{sty}(a \pm b) = \frac{\text{wst } a \text{ dos } b \pm \text{wst } b \text{ dos } a}{\text{dos } a \text{ dos } b \mp \text{wst } a \text{ wst } b} = \frac{\frac{\text{wst } a}{\text{dos } a} \pm \frac{\text{wst } b}{\text{dos } b}}{1 \mp \frac{\text{wst } a \text{ dos } b}{\text{dos } a \text{ dos } b}},$$

czyli:

$$\text{sty}(a \pm b) = \frac{\text{sty } a \pm \text{sty } b}{1 \mp \text{sty } a \text{ sty } b}, \quad (5)$$

Gdybyśmy w tym wzorze przypuścili, że łuk $a = 45^\circ$, wtedy pomnąc na to, że $\text{sty } 45^\circ = \text{promieniowi} = 1$, wypadnie z powyższego:

$$\text{sty}(45^\circ \pm b) = \frac{1 \pm \text{sty } b}{1 \mp \text{sty } b}.$$

W tym podwójnym wzorze należy brać jednocześnie albo górne znaki albo same dolne znaki.

§ 18. **Wzory na wst $2a$, dos $2a$, sty $2a$.** Jeżeli w powyższych wzorach na wstawę, dostawę, stycznę summy dwóch łuków, założymy $a=b$, wtedy otrzymamy:

$$\text{dos } 2a = \text{dos}^2 a - \text{wst}^2 a, \quad (6)$$

$$\text{wst } 2a = 2 \text{ wst } a \text{ dos } a, \quad (7)$$

$$\text{sty } 2a = \frac{2 \text{ sty } a}{1 - \text{sty}^2 a}. \quad (8)$$

§ 19. **Wzory na wst $\frac{1}{2} a$, dos $\frac{1}{2} a$, sty $\frac{1}{2} a$, wst $\frac{a}{3}$...** W równaniu (6) kładąc $\frac{a}{2}$ zamiast łuku a , wypada:

$$\text{dos } a = \text{dos}^2 \frac{a}{2} - \text{wst}^2 \frac{a}{2},$$

a że ilości nieznanne dost $\frac{a}{2}$, wst $\frac{a}{2}$, winny jednocześnie zadosyć czynić ogólnemu związkowi:

$$1 = \text{dos}^2 \frac{a}{2} + \text{wst}^2 \frac{a}{2},$$

do którego raz dodając, drugi raz odejmując poprzednie wyrażenie, otrzymamy:

$$1 + \text{dos } a = 2 \text{ dos}^2 \frac{a}{2}, \quad 1 - \text{dos } a = 2 \text{ wst}^2 \frac{a}{2}.$$

Z nich po rozdzieleniu przez 2 i wyciągnięciu pierwiastku, mamy:

$$\text{dos } \frac{a}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 + \text{dos } a}{2}}, \quad (9) \quad \text{wst } \frac{a}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \text{dos } a}{2}}, \quad (10).$$

Dwie wartości dla wst $\frac{a}{2}$, dos $\frac{a}{2}$, rozdzielone przez siebie, prowadzą do wzoru:

$$\text{sty } \frac{a}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \text{dos } a}{1 + \text{dos } a}}, \quad (11)$$

Wzory Moivre. Chcąc obliczyć wst $\frac{a}{3}$ za pomocą wst a , należy ułożyć równanie związek wyrażające, między wstawami tych dwóch łuków. W tym celu naprzód we wzorze na wst $(a+b)$ podstawiając $2a$ za b , to jest $b=2a$, wypadnie:

$$\text{wst } 3a = \text{wst } a \text{ dos } 2a + \text{wst } 2a \text{ dos } a,$$

a że:

$$\text{wst } 2a = 2 \text{ wst } a \text{ dos } a, \text{ dos } 2a = 1 - 2 \text{ wst}^2 a,$$

przeto:

$$\text{wst } 3a = \text{wst } a - 2 \text{ wst}^3 a + 2 \text{ wst } a \text{ dos}^2 a.$$

Zastępując tu $\text{dos}^2 a$ przez $(1 - \text{wst}^2 a)$ i skracając, będzie ostatecznie:

$$\text{wst } 3a = 3 \text{ wst } a - 4 \text{ wst}^3 a.$$

Jeżeli dopiero w tém równaniu w miejscu a napiszemy $\frac{a}{3}$, wtedy po przeniesieniu i rozdzieleniu wszystkich wyrazów przez 4, wypadnie równanie:

$$\text{wst}^3 \frac{a}{3} - \frac{3}{4} \text{ wst } \frac{a}{3} + \frac{1}{4} \text{ wst } a = 0,$$

które dla $\text{wst } \frac{a}{3}$, da żądane rozwiązania.

W podobny postępując sposób, można wyrazić $\text{dos} \frac{a}{3}$ za pomocą $\text{dos } a$; równanie oznaczające związek między temi wielkościami, będzie:

$$\text{dos}^3 \frac{a}{3} - \frac{3}{4} \text{ dos } \frac{a}{3} - \frac{1}{4} \text{ dos } a = 0.$$

Łatwo by można tą drogą dojść do wyrażeń na $\text{wst } \frac{a}{5}$, $\text{dos } \frac{a}{5}$, $\text{wst } \frac{a}{7}$, $\text{dos } \frac{a}{7}$... w funkcji $\text{wst } a$, $\text{dos } a$.

Jednakże istnieje ogólniejszy sposób wyrażenia $\text{wst } \frac{a}{m}$ lub $\text{dos } \frac{a}{m}$, w funkcji $\text{wst } a$ i $\text{dos } a$, wypływający z bardzo ważnego twierdzenia podanego przez francuzkiego geometrę *Moivre*. To twierdzenie wypada więc przytoczyć.

Niech będą dwa wyrażenia:

$$\text{dos } a + \sqrt{-1} \text{ wst } a, \text{ i } \text{dos } b + \sqrt{-1} \text{ wst } b.$$

Rozmnożywszy je przez siebie, wypadnie:

$(\cos a \cos b - \sin a \sin b) + \sqrt{-1} (\cos a \sin b + \sin a \cos b)$,
co na mocy znanych wzorów na wstawę i dostawę summy
dwóch łuków, można napisać w ten sposób:

$$\cos(a+b) + \sqrt{-1} \sin(a+b);$$

zład:

$$(\cos a + \sqrt{-1} \sin a)(\cos b + \sqrt{-1} \sin b) = \cos(a+b) + \sqrt{-1} \sin(a+b).$$

A więc iloczyn dwóch czynników kształtu $(\cos a + \sqrt{-1} \sin a)$, posiada taką samą postać jak te czynniki, tylko że zamiast jednego łuku należy podstawić sumę uważanych łuków.

Wynika zład, że iloczyn trzech czynników:

$$\cos a + \sqrt{-1} \sin a,$$

$$\cos b + \sqrt{-1} \sin b,$$

$$\cos c + \sqrt{-1} \sin c,$$

będzie się równał:

$$\cos(a+b+c) + \sqrt{-1} \sin(a+b+c); \text{ i t. d.}$$

Gdybyśmy więc chcieli dwumian $(\cos a + \sqrt{-1} \sin a)$ podnieść do potęgi m , czyli gdybyśmy wzięli iloczyn z m czynników jednakowych i równych poprzedniemu, to wypadłoby

$$(\cos a + \sqrt{-1} \sin a)^m = \cos ma + \sqrt{-1} \sin ma.$$

I to właśnie stanowi twierdzenie Moivre. Wprawdzie powyższy dowód tego twierdzenia służy tylko na przypadek gdy wykładnik m jest liczbą całą i dodatnią; lecz ponieważ potrzebujemy tego twierdzenia w tych tylko szczególnych przypadkach, możemy więc na nim poprzestać, pomijając inne ogólniejsze dowodzenie.

Rozwijając potęgę m dwumianu we wzorze Moivre, i wyrzucając $\sqrt{-1}$ za nawias w wyrazach posiadających ten pierwiastek, wypadnie równanie kształtu:

$$\cos ma + \sqrt{-1} \sin ma = A + B\sqrt{-1},$$

które to równanie pociąga za sobą koniecznie dwie następujące równości:

$$\text{dos } m a = A; \text{ wst } m a = B;$$

(gdyż inaczej równanie które z powyższego otrzymujemy, po przeniesieniu odpowiednich wyrazów, mianowicie:

$$(\text{dos } m a - A) = -\sqrt{-1} (\text{wst } m a - B),$$

istniećby nie mogło).

Jeżeli podstawimy w te dwie warunkowe równości za A i za B ich znaczenia z rozwinięcia potęgi dwumianu $(\text{dos } a + \sqrt{-1} \text{ wst } a)^m$ otrzymane, wypadnie:

$$\begin{aligned} \text{dos } m a = & \text{dos }^m a - \frac{m(m-1)}{1 \cdot 2} \text{dos } a^{m-2} \text{wst}^2 a + \\ & + \frac{m(m-1)(m-2)(m-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \text{dos } a^{m-4} \text{wst}^4 a + \text{i t. d.}, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{wst } m a = & m \text{dos } a^{m-1} \text{wst } a - \frac{m(m-1)(m-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \text{dos } a^{m-3} \text{wst}^3 a + \\ & + \frac{m(m-1)(m-2)(m-3)(m-4)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} \text{dos } a^{m-5} \text{wst}^5 a - \text{i t. d.} \end{aligned}$$

Z tych wzorów, podstawivszy $\frac{a}{m}$ zamiast a , wyciągają się równania stopnia m^{tego} z pomocą których obliczyć się dadzą $\text{dos } \frac{a}{m}$, $\text{wst } \frac{a}{m}$.

§ 20. Przemiana summy lub różnicy linii trygonometrycznych w iloczyny lub ilorazy. Równania (1), (2), (3), (4), § 16, przez dodawanie i odejmowanie prowadzą do:

$$\begin{aligned} \text{wst } (a+b) + \text{wst } (a-b) &= 2 \text{ wst } a \text{ dos } b, \\ \text{wst } (a+b) - \text{wst } (a-b) &= 2 \text{ wst } b \text{ dos } a, \\ \text{dos } (a+b) + \text{dos } (a-b) &= 2 \text{ dos } a \text{ dos } b, \\ \text{dos } (a+b) - \text{dos } (a-b) &= -2 \text{ wst } a \text{ wst } b, \end{aligned}$$

W tych wyrażeniach założywszy

$$a+b=p, \quad a-b=q,$$

zkaąd: $a = \frac{1}{2}(p+q), \quad b = \frac{1}{2}(p-q);$

wtedy wypadnie:

$$\text{wst } p + \text{wst } q = 2 \text{ wst } \frac{1}{2} (p+q) \text{ dos } \frac{1}{2} (p-q) \dots \quad (12)$$

$$\text{wst } p - \text{wst } q = 2 \text{ wst } \frac{1}{2} (p-q) \text{ dos } \frac{1}{2} (p+q) \dots \quad (13)$$

$$\text{dos } p + \text{dos } q = 2 \text{ dos } \frac{1}{2} (p+q) \text{ dos } \frac{1}{2} (p-q) \dots \quad (14)$$

$$\text{dos } p - \text{dos } q = -2 \text{ wst } \frac{1}{2} (p+q) \text{ wst } \frac{1}{2} (p-q) \dots \quad (15)$$

Wzory te ostatnie służą do obrachowania za pomocą logarytmów, summy lub różnicy dwóch wstaw albo dwóch dostaw. Można je tak wysłowić:

Summa dwóch wstaw równa się dwa razy wziętej wstawie połowy summy łuków przez dostawę połowy ich różnicy.

Różnica dwóch wstaw wyrównywa dwa razy wziętej wstawie połowy różnicy, przez dostawę połowy summy danych łuków i t. d.

§ 21. Wzory powyższe: (12), (13), (14), (15), prowadzą do wielu innych formuł używanych w rachunkach. I tak łącząc je przez dzielenie, wypadają wyrażenia:

$$\frac{\text{wst } p + \text{wst } q}{\text{wst } p - \text{wst } q} = \frac{\text{sty } \frac{1}{2} (p+q)}{\text{sty } \frac{1}{2} (p-q)},$$

$$\frac{\text{wst } p + \text{wst } q}{\text{dos } p + \text{dos } q} = \text{sty } \frac{1}{2} (p+q),$$

$$\frac{\text{dos } p + \text{dos } q}{\text{dos } q - \text{dos } p} = \frac{\text{dot } \frac{1}{2} (p+q) \text{ dot } \frac{1}{2} (p-q)}{\text{sty } \frac{1}{2} (p+q)} \text{ i t. d.}$$

$$\frac{\text{dos } p + \text{dos } q}{\text{dos } q - \text{dos } p} = \frac{\text{dot } \frac{1}{2} (p+q) \text{ dot } \frac{1}{2} (p-q)}{\text{sty } \frac{1}{2} (p+q)} \text{ i t. d.}$$

Z nich najczęściej używany pierwszy, wyrazić można w ten sposób: *summa wstaw dwóch łuków ma się do różnicy wstaw tychże łuków, jak stycznca połowy summy do stycznnej połowy różnicy tychże łuków.*

§ 22. Chcąc summę lub różnicę dwóch stycznych albo dotycznych wyrazić za pomocą iloczynu pewnych linii trygonometrycznych, należy uważać, że

$$\begin{aligned} \text{sty } a + \text{sty } b &= \frac{\text{wst } a}{\text{dos } a} + \frac{\text{wst } b}{\text{dos } b} = \frac{\text{wst } a \text{ dos } b + \text{wst } b \text{ dos } a}{\text{dos } a \text{ dos } b} \\ &= \frac{\text{wst } (a+b)}{\text{dos } a \text{ dos } b}, \end{aligned}$$

podobnie:

$$\text{sty } a - \text{sty } b = \frac{\text{wst } a}{\text{dos } b} - \frac{\text{wst } b}{\text{dos } b} = \frac{\text{wst } (a-b)}{\text{dos } a \text{ dos } b},$$

$$\text{dot } a + \text{dot } b = \frac{\text{wst } (a+b)}{\text{wst } a \text{ wst } b},$$

$$\text{dot } a - \text{dot } b = \frac{\text{wst } (a-b)}{\text{wst } a \text{ wst } b},$$

Z tychże wzorów wypada:

$$\frac{\text{sty } a + \text{sty } b}{\text{sty } a - \text{sty } b} = \frac{\text{wst } (a+b)}{\text{wst } (a-b)}, \quad \frac{\text{dot } a + \text{dot } b}{\text{dot } a - \text{dot } b} = \frac{\text{wst } (a+b)}{\text{wst } (a-b)},$$

$$\frac{\text{sty } a + \text{sty } b}{\text{dot } a + \text{dot } b} = \text{sty } a \text{ sty } b \text{ i t. d.}$$

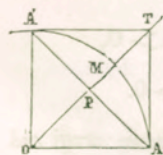


ROZDZIAŁ II.

§ 23. **Obrachowanie tablic trygonometrycznych.** Tablice trygonometryczne znajdujące się zwykle za tablicami logarytmów liczb, obejmują wstawy, dostawy, styczne i dotyczne wszystkich łuków co $10''$ zaczawszy od 0° do 90° ; albo mówiąc dokładniej, w tablicach tych zawarte są logarytmy powyższych linii trygonometrycznych. Sposoby obrachowania tych tablic polegają na teoriach wyższej matematyki: tu poprzestaniemy jedynie na wskazaniu metody, za pomocą której można dojść wielkości wstawy łuku $10''$, a następnie innych łuków wielokrotnych względem tego łuku.

Dlatego dowiedzimy naprzód następującej prawdy:

Wszelki łuk mniejszy od ćwiartki koła, zawarty jest między wstawą i styczną.



Niech AT będzie styczną łuku $AM = x$ mniejszego od ćwiartki koła; odcinając $A'M = AM$ i prowadząc $A'T$ i APA' , wtedy na mocy symetryczności tego wykreślenia względem OT , wypada:

$$AT = A'T = \text{sty } x, \quad AA' = 2 AP = 2 \text{wst } x.$$

Lecz wypukła linia AMA' jako objęta, mniejszą jest od łamanej ATA' obejmującej; nadto linia krzywa $AM'A$ jest dłuższą od prostej APA' , więc:

$$2 \text{ wst } x < 2x < 2 \text{ sty } x,$$

złąd:

$$\text{wst } x < x < \text{sty } x.$$

Uwaga. — Cięciwa AA' podtrzymująca łuk AMA' , jest dwa razy większą od AP będącej wstawą łuku AM ; z tego powodu można powiedzieć, że: *wstawa łuku mniejszego od ćwierci koła, jest połową cięciwy podpierającej łuk podwójny.*

Zdaje się, że ta własność dała powód do nazwy *sinus*, oznaczającej wstawę w języku łacińskim; jestto bwiem skróceniem dwóch wyrazów *semi inscripta* czyli *s. ins.*

§. 24. TWIERDZENIE. — *Stosunek zachodzący między łukiem mniejszym od ćwierci koła a jego wstawą, rośnie wraz z łukiem.*

To jest, nazywając przez x i $x+h$ dwa łuki dodatnie mniejsze od $\frac{\pi}{2}$, twierdzimy, że:

$$\frac{x+h}{\text{wst}(x+h)} > \frac{x}{\text{wst } x}.$$

W samej rzeczy, z powyższej nierówności wypada, że:

$$(x+h) \text{ wst } x > x \text{ wst}(x+h),$$

czyli:

$$(x+h) \text{ wst } x - x (\text{wst } x \text{ dos } h + \text{wst } h \text{ dos } x) > 0,$$

$$(x+h) \text{ sty } x - x (\text{sty } x \text{ dost } h + \text{wst } h) > 0,$$

czyli:

$$x \text{ sty } x (1 - \text{dos } h) + h \text{ sty } x - x \text{ wst } h > 0,$$

$$\text{sty } x \left(\frac{1 - \text{dos } h}{h} \right) + \left(\frac{\text{sty } x}{x} - \frac{\text{wst } h}{h} \right) > 0.$$

W tej nierówności pierwszy wyraz jest dodatni; drugi zaś wyraz, z przyczyny że $\text{sty } x > x$, i że $\text{wst } h < h$, także doda-

tnim być musi; więc założenie na mocy którego doszliśmy do tej ostatniej nierówności, jest prawdziwem.

Twierdzenie.—*Stosunek między łukiem a wstawą, zmniejszający się wraz z łukiem, ma za granicę jedność.*

Powyżej znaleźliśmy:

$$\text{wst } x < x < \text{sty } x.$$

Ta podwójna nierówność, z powodu że $\text{sty } x = \frac{\text{wst } x}{\text{dos } x}$, zamienić można na:

$$1 < \frac{x}{\text{wst } x} < \frac{1}{\text{dos } x}.$$

Skoro x maleje, $\text{dos } x$ zbliża się do jedności, to jest do swęj granicy; stosunek więc łuku do wstawy jest zawarty między jednością a ilością, mającą także jedność za granicę; przeto jedność musi być granicą i dla stosunku który badamy.

Twierdzenie.—*Przewyżka łuku nad jego wstawę, mniejszą jest od czwartej części sześciianu z tegoż łuku.*

Z nierówności $\text{sty } x > x$, po zamienieniu x na $\frac{1}{2}x$ wypada:

$$\frac{\text{wst } \frac{1}{2}x}{\text{dos } \frac{1}{2}x} > \frac{1}{2}x,$$

czyli:

$$\text{wst } \frac{1}{2}x > \frac{1}{2}x \text{ dos } \frac{1}{2}x.$$

Mnożąc obie strony przez $2 \text{ dos } \frac{1}{2}x$, będzie:

$$\text{wst } x > x \text{ dos}^2 \frac{1}{2}x,$$

czyli:

$$\text{wst } x > x (1 - \text{wst}^2 \frac{1}{2}x),$$

gdzie podstawiając łuk $\frac{1}{2}x$ za $\text{wst } \frac{1}{2}x$, tém bardziej powyższa nierówność istnieć nie przestanie, to jest:

$$\text{wst } x > x \left(1 - \frac{x^2}{4} \right),$$

zład:

$$x - \text{wst } x < \frac{1}{4}x^3.$$

§ 25. **Zadanie.**—*Obliczyć w dwunastu cyfrach dziesiętnych wartość wstawy $10''$.*

Zacznijmy najprzód od wyrachowania długości tego łuku. Ponieważ pół okręgu zawiera $180 \times 60 \times 6$ dziesiątek sekund, przeto żądany łuk, który nazwijmy przez x , będzie:

$$x = \frac{\pi}{180 \times 60 \times 6} = \frac{\pi}{64800},$$

A że:

$$\pi = 3,141\ 592\ 653\ 589\ 793\dots,$$

więc łuk:

$$10'' = 0,000\ 048\ 481\ 368\ 110\dots$$

Wstawa jest mniejszą od łuku, więc wypada odrazu, że:

$$\text{wst } 10'' < 0,000\ 048\ 481\ 368\ 110.$$

Z drugiejsz strony, na mocy poprzedniego twierdzenia mamy:

$$\text{wst } 10'' > 0,000\ 048\ 481\ 368\ 110 - \frac{1}{4} (0,000\ 048\dots)^3,$$

tém więc bardziej:

$$\text{wst } 10'' > 0,000\ 048\ 481\ 368\ 110 - \frac{1}{4} (0,000\ 05)^3,$$

czyli:

$$\text{wst } 10'' > 0,000\ 048\ 481\ 368\ 110 - 0,000\ 000\ 000\ 000\ 031\dots$$

to jest, że:

$$\text{wst } 10'' > 0,000\ 048\ 481\ 368\ 079\dots$$

Ponieważ więc wartość szukana dla $\text{wst } 10''$ zawartą jest między dwoma liczbami, mającemi dwanaście wspólnych cyfr dziesiętnych, przeto przyjmując, że:

$$\text{wst } 10'' = 0,000\ 048\ 481\ 368,$$

popelniamy błąd mniejszy od jednostki dwunastego rzędu.

§ 26. *Wstawy i dostawy łuków wielokrotnych względem $10''$.*—Znając $\text{wst } 10''$, otrzymamy dos $10''$ z pomocą wzoru $\text{dos } 10'' = \sqrt{1 - \text{wst}^2 10''}$; a poznawszy wielkości dla tych dwóch linii, można, opierając się na wzorach powyżej wyprowadzonych, stopniowo obliczać wstawy i dostawy $20''$, $30''$... aż do 45° .

Jednakże podobne rachunki krócej dają się wykonać według następnego sposobu podanego przez Tomasza Simpson.

I tak, jeżeli w dawniej dowiedzionych wzorach:

$$\text{wst}(a+b) + \text{wst}(a-b) = 2 \text{ wst } a \text{ dos } b,$$

$$\text{dos}(a+b) + \text{dos}(a-b) = 2 \text{ dos } a \text{ dos } b,$$

założymy $b=x$, $a=mx$, wypadnie:

$$\text{wst}(m+1)x + \text{wst}(m-1)x = 2 \text{ wst } mx \text{ dos } x,$$

$$\text{dos}(m+1)x + \text{dos}(m-1)x = 2 \text{ dos } mx \text{ dos } x,$$

czyli:

$$\text{wst}(m+1)x = \text{wst } mx \cdot 2 \text{ dos } x - \text{wst}(m-1)x,$$

$$\text{dos}(m+1)x = \text{dos } mx \cdot 2 \text{ dos } x - \text{dos}(m-1)x,$$

Te dwa wzory wyprowadzone przez Simpsona, wykazują prawo tworzenia się wstaw i dostaw łuków wielokrotnych względem łuku x . I można to prawo wysłowić w ten sposób: *Którykolwiek wyraz wzięty z szeregu po sobie idących wstaw, wyrównywa summie dwóch poprzedzających go wyrazów, z których pierwszy pomnożyć tylko należy przez 2 dos x , a drugi przez -1 .* Toż samo prawo stosuje się i do dostaw łuków po sobie idących.

Obrachowawszy wstawy i dostawy łuków co $10''$, wynajdują się logarytmy tych wielkości i wypisują się w kolumnach obok odpowiadających im łuków $10''$, $20''$, $30''$

Co się tyczy logarytmów stycznych, siecznych i t. d., te bezpośrednio wyprowadzają się z innych linii trygonometrycznych, gdyż:

$$\log \text{ sty } x = \log \text{ wst } x - \log \text{ dos } x,$$

$$\log \text{ sie } x = -\log \text{ dost } x \dots \text{ i t. d.}$$

§ 27. **Użycie tablic trygonometrycznych.** Tablice trygonometryczne obrachowywane są zwykle tylko dla czterech linii, na wszelkie wartości kąta ostrego uważanego w trójkącie prostokątnym, którego przeciwprostokątnia jest jednością. Lecz ponieważ funkcyje trygonometryczne są po większej części ułomkami właściwemi (wstawa, dostawa), których logarytmy, jak wiadomo, są liczbami ujemnemi, przeto dla uniknienia rozmaitości znaków podczas działań logarytmami, zgodzono się za promień (tojest: przeciwprostokątnią trójkąta

prostokątnego) brać nie jedność lecz 10,000 milionów, to jest jedność z 10^{ma} zerami; przez to log np. wst 90° zamiast zera będzie 10.

Tym sposobem, wszystkie jak najmniejsze kąty, dawać zawsze będą dodatnie logarytmy dla linii trygonometrycznych: np. jeżeli wstawa pewnego kąta przy promieniu 1 byłaby ułamkiem $\frac{1}{10000000}$, to taż sama wstawa w przypuszczeniu, że promień jest 10000 milionów, będzie równą 100000; zamiast więc log. $\frac{1}{10000000} = -5,0000$, będziemy mieli log. 100000 = 5,0000...

Mając to na uwadze, pamiętać jeszcze należy przy użyciu tablic trygonometrycznych, że:

1) Szukając w tablicach kąta odpowiadającego logarytmowi wypadłemu z rachunku (w którym zawsze przypuszczamy promień równy jedności), potrzeba poprzednio logarytm zwiększyć w charakterystyce o 10 jedności. Jeżeli więc do rachunku weszło takich logarytmów, dwa, trzy, i t. d., to summa z dodania ich wypadła jest za wielką o 20, 30, 40... całych jednostek; a gdy tę summę rozdzielimy np. przez dwa, to wypadek z dzielenia jeszcze o 10, 15, 20... jednostek będzie za wielki.

Powyżej przywiedziona zasada nie stosuje się jednak do stycznych łuków większych od 45°, i do dotyczących kątów mniejszych od 45°; te bowiem linie trygonometryczne, jak o tém łatwo się przekonać, są większe od promienia, ich więc logarytmy muszą być większe od 10.

2) Odwrotnie biorąc z tablic trygonometrycznych, logarytm do użycia rachunkowego należy go zawsze zmniejszyć o 10 jednostek.

3) Zwiększanie się logarytmów wst., dost., sty., dot., jest prawie proporcjonalne do przyrostów łuku, skoro te przyrostki są bardzo małe.

Przy użyciu tablic trygonometrycznych, zwracać należy jeszcze uwagę i na to, że ponieważ wstawy, styczne, rosną

w miarę zwiększania się kąta od 0° do 90° , a dostawy, dotyczące, ciągle maleją; przeto, chcąc znaleźć z tablic logarytm wst. kąta większego o parę sekund, to wiadomą różnicę (diff. w tablicach) odpowiadającą każdej sekundzie łuku po rozmnożeniu przez liczbę sekund, należy dodawać do log. wst. i log. sty., a odejmować do log. dos. i log. dot.

$$\begin{aligned} \text{Np. log wst } 10^{\circ} 36' 25'' &= \text{log wst } 10^{\circ} 36' + 20'' + 5. \text{ diff.} \\ &= 9,264 927 9 + 5,112,5 = \\ &= 9,264 984 1. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{log dos } 10^{\circ} 36' 25'' &= \text{log dos } 10^{\circ} 36' 20'' - 5. \text{ diff.} \\ &= 9,992 517 1. - 5,3,9 = \\ &= 9,992 515 1. \end{aligned}$$

Odwrotnie, jeśli zamierzamy z tablic znaleźć kąt odpowiadający danym log. wst, log. sty, log. dos, log. dot, a nie znajdujemy zupełnie odpowiedniego kąta, wtedy bierze się kąt odpowiadający logarytmowi najbliżej stojącemu, ale mniejszemu od logarytmu danego, otrzymaną zaś liczbę sekund dodaje się do łuku odpowiadającego najbliższej wst. lub sty., a odejmuje od łuku należącego do najbliższej dos. lub dot.

$$\begin{aligned} \text{Np. log sty } x &= 9,1765450 \\ \text{log sty } 8^{\circ} 32' 20'' &= 9,1765108 \end{aligned}$$

$$342 : 143,2 = 2'',4.$$

$$x = 8^{\circ} 32' 22'',4. -$$

$$\text{log dot} = 9,1759023,$$

$$\text{log dot } 81^{\circ} 28' 30'' = 9,1757933,$$

$$1096 : 143,2 = 7'',6,$$

$$x = 81^{\circ} 28' 30'' - 7'',6 = 81^{\circ} 28' 22'',4.$$

4) Nakoniec, ponieważ dla kątów roztwartych wst. jest dodatnią, ale dos., sty., dot. są ujemne, a ujemne ilości nie posiadają rzeczywistych logarytmów, przeto przystępując do rachunku, należy poprzednio wzory, do których wchodzi linie trygonometryczne, przerobić w taki sposób, iżby w nich zawie-

rały się jedynie logarytmy dodatnie. To się otrzymuje za pomocą wyrażeń:

$$\text{wst } \alpha = \text{wst } (180 - \alpha),$$

$$\text{sty } \alpha = - \text{sty } (180 - \alpha),$$

$$\text{dos } \alpha = - \text{dos } (180 - \alpha),$$

$$\text{dot } \alpha = - \text{dot } (180 - \alpha).$$

5) Tablice trygonometryczne dają logarytmy wstaw, dostaw, stycznych i t. d. łuków mniejszych od 90° , lecz nie przedstawiają wielkości tych linii; potrzeba więc wzory trygonometryczne przygotowywać do rachunku w taki sposób, aby można je było obliczać logarytmami, to jest: aby nie być zmuszonym przechodzić często od liczb do logarytmów, i znów cofać się z logarytmów do liczb. Ten cel osiągniemy przekształcając wyrażenia dla nieznanj ilości, w same iloczyny lub ilorazy jakichkolwiek potęg tych linii, których logarytmy podają nam tablice.

Jako wzór podobnego przerabiania wyrażeń, okażemy, jak za pomocą tablic trygonometrycznych można obliczać summę lub różnicę dwóch ilości, a tém samém i summę ilu-
kolwiek ilości.

1) Niech będzie dany dwumian $(a+b)$, w którym ilości wchodzące są dodatniemi. Biorąc a za nawias, wypada:

$$a+b = a \left(1 + \frac{b}{a} \right);$$

lecz jakakolwiek będzie wartość dodatnia stosunku $\frac{b}{a}$, możemy go zawsze oznaczyć przez pewną styczną, ta bowiem linia przyjmuje wszelkie możebne wielkości od 0 do nieskończoności, gdy jój łuk rośnie od 0 do 90° .

Istnieje więc taki łuk φ , którego

$$\text{sty } \varphi = \sqrt{\frac{b}{a}},$$

zład:

$$a+b = a(1 + \operatorname{sty}^2 \varphi) = a \left(1 + \frac{\operatorname{wst}^2 \varphi}{\operatorname{dos}^2 \varphi} \right) = \left(\frac{a}{\operatorname{dos}^2 \varphi} \right).$$

Tym więc sposobem, przy pomocy tablic oznaczywszy na-przód kąt φ , potem jego dostawę, zdołamy obrachować za po-mocą logarytmów summe $(a+b)$.

2) Jeżeli mamy dwumian $(a-b)$, w którym wyraz drugi jest odjemny, a nadto gdy $a > b$; wówczas biorąc a za nawias: $(a-b) = a \left(1 - \frac{b}{a} \right)$; wypada ilość $\frac{b}{a}$ która jest mniejszą od jedności. Lecz w pierwszej ćwiartce okręgu koła można zawsze znaleźć taki kąt φ , któregooby wstawa wyrównywała pier-wiastkowi kwadratowemu z $\frac{b}{a}$; zakładając więc

$$\operatorname{wst} \varphi = \sqrt{\frac{b}{a}},$$

wpada:

$$a-b = a(1 - \operatorname{wst}^2 \varphi) = a \operatorname{dos}^2 \varphi.$$

wzór, na mocy którego można będzie różnicę dwóch ilości obliczać z pomocą tablic trygonometrycznych.

Ponieważ promień w tablicach nie jest jednością, zład w poprzednich wzorach należy linie trygonometryczne za-stąpić przez ich stosunki do tego promienia, który oznaczymy przez R . Wypadnie wtedy, że:

$$1) \quad \log \operatorname{sty} \varphi = \log R + \frac{\log b - \log a}{2},$$

$$\log(a+b) = \log a + 2 \log R - 2 \log \operatorname{dos} \varphi.$$

$$2) \quad \log \operatorname{wst} \varphi = \log R + \frac{\log b - \log a}{2},$$

$$\log(a-b) = \log a + 2 \log \operatorname{dos} \varphi - \log R.$$



ROZDZIAŁ III.

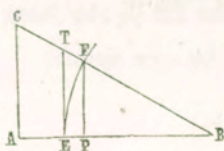
§ 28. Celem trygonometrii jest, jak wiemy z poprzedniego, rozwiązywanie trójkątów, to jest obrachowanie trzech ilości z sześciu wchodzących w skład trójkąta, wtedy gdy pozostałe trzy są nam znane. Lecz pomiędzy temi danemi wielkościami powinien się znajdować przynajmniej jeden bok trójkąta.

Rozwiązywanie trójkątów polega na pewnej liczbie związków zachodzących pomiędzy bokami i kątami, albo raczej między bokami i liniami trygonometrycznymi należącemi do danych kątów trójkąta.

Związki między bokami i kątami trójkąta prostokątnego.

TWIERDZENIE. — *W każdym trójkącie prostokątnym którekolwiek ramię kąta prostego równa się przeciwprostokątnej pomnożonej przez dostawę kąta między niemi zawartego.*

Oznaczmy według zwyczaju przez A, B, C trzy kąty trójkąta, między którymi A niech będzie



kąt prosty, i przez a, b, c trzy boki przeciwległe odpowiednim kątom. Jeżeli z wierzchołka B , jako ze środka, promieniem równym jedności zato-

czyimy luk EF, następnie poprowadzimy prostopadłą FP do AB, wtedy dwa trójkąty podobne BPF i BAC dadzą:

$$\frac{BA}{BP} = \frac{BC}{BF},$$

czyli:

$$\frac{c}{\text{dos } B} = \frac{a}{1},$$

ząd:

$$c = a \text{ dos } B.$$

Uwaga.—Ponieważ kąt C jest dopełnieniem kąta B, więc $\text{wst } C = \text{dos } B$; co podstawiając w powyższy wzór, wypada:

$$c = a \text{ wst } C.$$

Można więc powyższe twierdzenie wysłowić jeszcze tak:

W każdym trójkącie prostokątnym bok którykolwiek przyległy kątowi prostemu, równa się przeciwprostokątnej rozmnożonej przez wstawę kąta przeciwległego.

TWIERDZENIE.— *W każdym trójkącie prostokątnym, którekolwiek z ramion kąta prostego, równa się drugiemu ramieniu pomnożonemu przez styczną kąta przeciwległego pierwszemu bokowi.*

W samej rzeczy wiodąc styczną EF, mamy:

$$\frac{AC}{AB} = \frac{ET}{BE},$$

czyli:

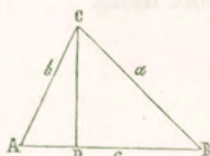
$$\frac{b}{c} = \frac{\text{sty } B}{1},$$

ząd:

$$b = c \text{ sty } B.$$

§ 29. **Związki między bokami i kątami jakiegokolwiek trójkąta.** — **TWIERDZENIE.** — *W każdym trójkącie kwadrat z jednego boku wyrównywa summie kwadratów z dwóch innych boków, zmniejszonej o dwa prostokąty z tychże boków przez dostawę kąta między niemi zawartego.*

Weźmy naprzód pod uwagę bok a przeciwległy kątowi ostremu A . Na mocy twierdzenia z geometrii, mamy:

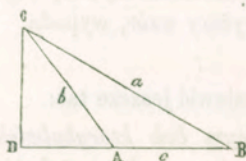


$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 \cdot c \cdot AD.$$

Lecz poprzedzające twierdzenie daje równość $AD = b \cdot \cos A$; ztąd po podstawieniu wypada:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 b \cdot c \cdot \cos A.$$

Gdybyśmy wzięli bok przeciwległy kątowi różwartemu, to w tym razie byłoby:



$$a^2 = b^2 + c^2 + 2 \cdot c \cdot AD.$$

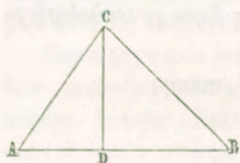
a że

$$AD = b \cdot \cos CAD = b \cdot \cos(180^\circ - A) \\ = -b \cos A,$$

przeto: $a^2 = b^2 + c^2 - 2 bc \cos A.$

TWIERDZENIE.— *W każdym trójkącie boki są proporcjonalne do wstaw kątów przeciwległych.*

Rozdzielając trójkąt ABC , za pomocą prostopadłej CD , na dwa trójkąty prostokątne, otrzymamy:



$$CD = a \cos BCD = a \cos B,$$

$$CD = b \cos ACD = b \cos A;$$

ztąd:

$$a \cos B = b \cos A.$$

Można więc napisać, że:

$$\frac{a}{\cos A} = \frac{b}{\cos B} = \frac{c}{\cos C}.$$

Wniosek.— Dodając do siebie wartości dla odcinków AD i DB , otrzymamy na wypadek:

$$c = AB = b \cos A + a \cos B.$$

Gdybyśmy na inny bok spuścili prostopadłą z przeciwległego wierzchołka, to wypadłoby podobnie, że:

$$a = b \cos C + c \cos B,$$

$$b = a \cos C + c \cos A.$$

§ 30. **Rozwiązywanie trójkątów prostokątnych.** Oznaczmy jak wyżej przez A, B, C kąty, i przez a, b, c przeciwległe im boki; głoski zaś A i a zatrzymajmy dla kąta prostego i przeciwprostokątnei.

Rozwiązywanie trójkątów prostokątnych zawarte jest w następnych dogodnych do działań logarytmowych wzorach, a mianowicie:

$$\begin{aligned} c &= a \text{ wst } C \} \\ c &= a \text{ dos } B \} \\ b &= c \text{ sty } B \} \\ b &= c \text{ dot } C \} \end{aligned}$$

zawierających po trzy ilości. Przyjmując dwie z nich za wiadome, można oznaczyć trzecią.

Przejdźmy szczegółowo wszystkie przypadki rozwiązywania trójkątów prostokątnych.

§ 31. **PRZYPADEK PIERWSZY.** — Rozwiązać trójkąt prostokątny, w którym wiadoma jest przeciwprostokątnia a i kąt ostry B; pozostały trzeci kąt C otrzymamy biorąc dopełnienie kąta danego B: $C = 90^\circ - B$.

Boki przyległe kątowi prostemu, wypadną z wzorów:

$$\begin{aligned} b &= a \text{ wst } B, \\ c &= a \text{ dos } B; \end{aligned}$$

czyli przechodząc do logarytmów:

$$\begin{aligned} \log b &= \log a + \log \text{ wst } B, \\ \log c &= \log a + \log \text{ dos } B. \end{aligned}$$

Przykład: $a = 572',8$; $B = 50^\circ 36' 2''$

Nieznany kąt $C = 90^\circ - (50^\circ 36' 2'') = 39^\circ 23' 58''$,

$$\begin{aligned} \log b &= \log 572,8 = 2,7580030 \\ &+ \log \text{ wst } 50^\circ 36' = 9,8880298 - 10 \\ &\quad + 17,3.2 = \quad \quad 34 \\ &\hline &\quad \quad \quad 2,6460362 \\ &\quad \quad \quad 310 \\ &\hline b &= 442',625 \quad \quad 52 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r}
 \log c = \quad \log 572,8 = 2,7580030 \\
 + \log \operatorname{dos} 50^{\circ} 36' = 9,8025894 - 10 \\
 \quad \quad \quad - 25,63.2 = \quad \quad \quad 51 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad 2,5605873 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 761 \\
 \hline
 c = 363',569 \quad \quad \quad 112
 \end{array}$$

§ 32. PRZYPADK DRUGI.—Rozwiązać trójkąt prostokątny, w którym wiadomy jest bok przyległy kątowi prostemu i kąt ostry przeciwległy temu bokowi.

Dany bok b i kąt B.

Kąt trzeci $C = 90 - B$.

Przeciwprostokątnia $a = \frac{b}{\operatorname{wst} B}$,

$\log a = \log b - \log \operatorname{wst} B$.

Nakoniec bok $c = b \cdot \operatorname{dot} B$,

$\log c = \log b + \log \operatorname{dot} B$.

Przykład:

$$\begin{array}{r}
 b = 425,8; B = 32^{\circ} 48' 32'', \\
 \text{kąt } C = 90^{\circ} - (32^{\circ} 48' 32'') = 57^{\circ} 11' 28'' \\
 \log a = \log 425,8 - \log \operatorname{wst} 32^{\circ} 48' 32'', \\
 \quad \quad \quad = 2,6292057 \\
 \quad \quad \quad - 9,7338699 + 10 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad 2,8953358 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 41 \\
 \hline
 a = 785',84 \quad \quad 17 \\
 \log c = \log 425,8 + \log \operatorname{dot} B, \\
 \quad \quad \quad = 2,6242057 \\
 \quad \quad \quad + 0,1906588 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad 2,8148645 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 600 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 45 \\
 c = 652',927
 \end{array}$$

§ 33. PRZYPADEK TRZECI.—Rozwiązać trójkąt prostokątni mając daną przeciwprostokątnią a , i jeden z boków przyległych kątowni prostemu np. b .

Ponieważ $b = a \text{ wst } B$, więc $\text{wst } B = \frac{b}{a}$,

$$\log \text{wst } B = \log \frac{b}{a} = \log b - \log a.$$

$$\text{Kąt } C = 90^\circ - B.$$

$$\text{Bok } c = \sqrt{a^2 - b^2};$$

$$\log c = \frac{1}{2} [\log (a+b) + \log (a-b)].$$

Przykład:

$$a = 498'$$

$$b = 349.$$

$$\log \text{wst } B = 12,5428254 - 10$$

$$- 2,6972293$$

$$9,8455961 - 10$$

$$5762$$

$$B = 44^\circ 29' 29'' \quad 200$$

$$C = 90^\circ - (44^\circ 29' 29'') = 45^\circ 30' 30'',$$

$$\log c = \frac{1}{2} [\log 847 + \log 149] = 2,9278834$$

$$2,1731863$$

$$5,1010697 : 2$$

$$2,5505348$$

$$41$$

$$C = 355', 25.$$

$$7$$

§ 34. PRZYPADEK CZWARTY. — Rozwiązać trójkąt prostokątni mając wiadome dwa boki przyległe kątowni prostemu. Przyjmując powyższe oznaczenie, wypada:

$$\text{sty } B = \frac{b}{c},$$

$$\log \text{sty } B = \log b - \log c.$$

$$\text{Przeciwprostokątnia } a = \frac{b}{\text{wst } B},$$

$$\log a = \log b - \log \text{wst } B.$$

Przykład:

$$b=485'; \quad c=346.$$

$$\log \operatorname{sty} B = \log 485' = 2,6857417$$

$$-\log 346 = -2,5390761$$

$$\hline 0,1466656$$

$$+10$$

$$\hline \log \operatorname{sty} B = 10,1466656$$

$$6429$$

$$\hline 227$$

$$B = 54^\circ 29' 45'',$$

$$\text{kąt } C = 90 - (54^\circ 29' 45'') = 35^\circ 30' 15''.$$

$$\log a = \log 485' - \log \operatorname{wst} 54^\circ 29' 45'',$$

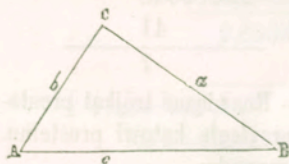
$$= 2,6857417$$

$$- 9,9106635 - 10$$

$$\hline 2,7750882$$

$$a = 594,399.$$

§ 35. Rozwiązywanie jakichkolwiek trójkątów prostokreślnych. — PRZYPADK PIERWSZY. — W trójkącie dane są dwa boki i kąt między nimi zawarty; potrzeba obliczyć pozostałe części trójkąta.



Dane boki są b, c i kąt A .

Wiemy że:

$$b : c = \operatorname{wst} B : \operatorname{wst} C,$$

$$\text{zład: } b + c : b - c =$$

$$\operatorname{wst} B + \operatorname{wst} C : \operatorname{wst} B - \operatorname{wst} C;$$

Lecz dowiedliśmy, że:

$$\frac{\operatorname{wst} B + \operatorname{wst} C}{\operatorname{wst} B - \operatorname{wst} C} = \frac{\operatorname{sty} \frac{1}{2} (B + C)}{\operatorname{sty} \frac{1}{2} (B - C)};$$

porównywając więc dwie ostatnie proporcje, mamy:

$$\frac{b + c}{b - c} = \frac{\operatorname{sty} \frac{1}{2} (B + C)}{\operatorname{sty} \frac{1}{2} (B - C)},$$

Ponieważ kąt A jest znany, przeto odejmując go od 180° , znajdziemy summę kątów pozostałych B+C. Z powyższej więc proporcyi nieznaną wyraz sty $\frac{1}{2}(B-C)$, znajdziemy:

$$\text{sty } \frac{1}{2}(B-C) = \text{sty } \frac{1}{2}(B+C) \cdot \frac{(b-c)}{b+c},$$

czyli:

$$\log \text{sty } \frac{1}{2}(B-C) = \log \text{sty } \frac{1}{2}(B+C) + \log(b-c) - \log(b+c).$$

Mając wiadome połowy summy i różnicy dwóch kątów, łatwo otrzymać wartość dla każdego z tych kątów.

Nakoniec bok trzeci a , wypadnie ze wzoru:

$$a = \frac{b \cdot \text{wst } A}{\text{wst } B},$$

$$\log a = \log b + \log \text{wst } A - \log \text{wst } B.$$

Przykład:

$$b = 2769^\circ 8' 6'' = 276986''$$

$$c = 227^\circ 9' 5'' = 22795''$$

$$A = 46^\circ 19' 24''.$$

ząd:

$$b+c = 299781''$$

$$b-c = 254191''$$

$$B+C = 180^\circ - (46^\circ 19' 24'') = 133^\circ 40' 36''$$

$$\frac{1}{2}(B+C) = 66^\circ 50' 18''.$$

Będzie więc:

$$\log \text{sty } \frac{1}{2}(B-C) = \log \text{sty } 66^\circ 50' 18'' + \log 254191$$

$$- \log 299781. =$$

$$= \log \text{sty } 66^\circ 50' 18'' = 10,3687503 - 10$$

$$+ \log 254191 = \quad \quad \quad 5,4051602$$

$$15,7739105 - 10$$

$$- \log 299781'' = \quad \quad \quad -5,4768042$$

$$10,2971063 - 10$$

$$\log \text{sty } \frac{1}{2}(A-B) = \frac{1}{2}(B-C) = 63^\circ 13' 38'', 4.$$

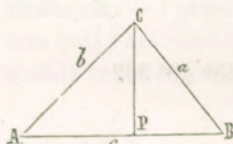
Wiedząc pół summy i pół różnicy kątów B i C, każdy z nich będzie:

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}(B+C) &= 66^{\circ} 50' 18'', \\ \frac{1}{2}(B-C) &= 63^{\circ} 13' 38'',4 \\ \hline B &= 130^{\circ} 3' 56'',4 \\ C &= 3^{\circ} 36' 39'',6. \end{aligned}$$

Nakoniec bok a otrzymamy tak:

$$\begin{aligned} \log a &= \log b + \log \text{wst } A - \log \text{wst } B, \\ \log a &= \log 276986 = 5,4424578 \\ &+ \log \text{wst } 46^{\circ} 19' 24'' = 9,8592876 - 10 \\ &\qquad\qquad\qquad 15,3017454 \\ - \log \text{wst } B &= \left\{ \begin{array}{l} 130^{\circ} 3' 56'',4 \\ 49^{\circ} 56' 3'',6 \end{array} \right\} = -9,8838932 + 10 \\ &\qquad\qquad\qquad 5,4178522 \\ a &= 261729'',3 = 2617^{\circ} 2' 9'',3. \end{aligned}$$

§ 36. PRZYPADEK DRUGI.— Rozwiązać trójkąt znając dwa boki i kąt przeciwległy jednemu z nich.



Dane są boki: a , b i kąt A .

Wiemy że, $a : b = \text{wst } A : \text{wst } B$,

$$\text{złąd } \text{wst } B = \frac{b \text{ wst } A}{a},$$

$$\log \text{wst } B = \log b + \log \text{wst } A - \log a$$

Podobnie, ponieważ:

$$a : c = \text{wst } A : \text{wst } C,$$

$$\text{czyli: } a : c = \text{wst } A : \text{wst } [180^{\circ} - (A+B)];$$

$$\text{złąd: } c = a \frac{\text{wst } [180^{\circ} - (A+B)]}{\text{wst } A},$$

$$\log c = \log a + \log \text{wst } [180^{\circ} - (A+B)] - \log \text{wst } A.$$

Uwaga.— Przy rozwiązywaniu tego przypadku, jeżeli we wzorze: $\text{wst } B = \frac{b \text{ wst } A}{a}$, mianownik a będzie większy od $b \text{ wst } A$, otrzymamy dla B pewną wartość, np. $M < 90^{\circ}$. Lecz

można także przypuścić, że $B=180^{\circ}-M$. Tym sposobem i dla kąta C wypadną dwie wielkości:

$$C=180-A-M,$$

$$C=M-A;$$

a więc i dwa znaczenia dla boku c .

Rozbierzmy bliżej możliwość tego podwójnego rozwiązania:

Jeżeli dany kąt A jest prosty lub rozwarty, dwa pozostałe muszą być ostre; dla kąta więc B można przyjąć jedną tylko wartość równą M . Nadto ponieważ w tym trójkącie kąt A jest największy, przeto powinien być bok $a > b$; przy takich warunkach jest tylko możliwa jedna odpowiedź.

Gdyby dany kąt A był ostry, nadto bok $a > b$, to wtedy kąt A musiałby być większy od B czyli $A > M$; dla kąta B nie należy brać drugiej wartości $180^{\circ}-M$. Trójkąt więc dany rozwiązuje się w tym razie z jedną odpowiedzią.

Nakoniec, gdyby kąt dany A był ostry, lecz bok $a < b$, wtedy możnaby dla B brać tak wartość M jakotóż i $180^{\circ}-M$. Aby podobne dwa rozwiązania istnieć mogły, potrzeba nadto, aby bok dany a był większym od b wst A , to jest od prostopadłej CP , która, jakto wskazuje trójkąt ACP , wyrównywa b wst A . Jeżeliby bowiem a było mniejsze od prostopadłej $CP = a$ wst A , wtedy ułamek $\frac{b \text{ wst } A}{a}$ byłby > 1 . Co naucza, że nie istnieje trójkąt któryby temu warunkowi mógł zadosyć uczynić:

Przykład: $a=347',83$

$$b=179',4772$$

$$A=49^{\circ} 18' 27''$$

$$\log \text{ wst } B = \log b = 2,2539366$$

$$+ \log \text{ wst } A = 9,8797951 - 10$$

$$12,1337317$$

$$- \log a = -2,5413670$$

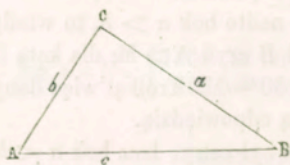
$$9,5923647 - 10$$

$$B=23^{\circ} 1' 38'', 2$$

$$\begin{aligned}
 \text{wst } C &= [180^\circ - (A + B)] = \text{wst } 72^\circ 20' 5'', 2. \\
 \log c &= \log 347,83 = 2,5413670 \\
 &+ \log \text{wst } 72^\circ 20' 5'', 2 = 9,9790227 - 10 \\
 &\qquad\qquad\qquad 12,5203897 - 10 \\
 &- \log \text{wst } 49^\circ 18' 27'' = 9,8797951 + 10 \\
 &\qquad\qquad\qquad 2,6405946 \\
 C &= 437,114.
 \end{aligned}$$

PRZYPADK TRZECI.—Rozwiązać trójkąt, w którym wiadome są dwa kąty i bok jednemu z nich przeciwległy.

Dane są kąty A, B i bok a .



Na mocy twierdzenia, że boki są proporcjonalne do wstaw kątów przeciwległych, będzie:

$$a : b = \text{wst } A : \text{wst } B,$$

$$b = \frac{a \text{ wst } B}{\text{wst } A},$$

$$\log b = \log a + \log \text{wst } B - \log \text{wst } A.$$

Podobnie:

$$a : c = \text{wst } A : \text{wst } [180^\circ - (A + B)]$$

$$c = \frac{a \text{ wst } [180^\circ - (A + B)]}{\text{wst } A}$$

$$\log c = \log a + \log \text{wst } [180^\circ - (A + B)] - \log \text{wst } A.$$

Przykład: $a = 347,83$

$$A = 100^\circ 10' 10''$$

$$B = 49^\circ 18' 27''.$$

$$C = 180^\circ - 149^\circ 28' 37'' = 30^\circ 31' 23'',$$

$$\begin{aligned}
 \log b &= \log a = 2,5413670 \\
 &+ \log \text{wst } 49^\circ 18' 27'' = 9,8797951 - 10 \\
 &\qquad\qquad\qquad 12,4211621 - 10 \\
 &- \log \left\{ \begin{array}{l} 100^\circ 10' 10'' \\ 79^\circ 49' 50'' \end{array} \right\} = 9,9931230 + 10 \\
 &\qquad\qquad\qquad 2,4280391 \\
 b &= 267,941
 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r}
 \log c = \quad \log 347,83 = 2,5413670 \\
 + \log \text{wst } 30^{\circ} 31' 23'' = 9,7057654 - 10 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad 12,2471324 - 10 \\
 - \log \text{wst } 79^{\circ} 49' 50'' = 9,9931230 + 10 \\
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad 2,2540064
 \end{array}$$

$$C = 179,477.$$

§ 38. PRZYPADK CZWARTY.—Z wiadomych trzech boków trójkąta, obliczyć wielkość pozostałych części. (Fig. też sama).

Jeżeli z danych boków a, b, c szukamy np. kąta A , to należy wziąć wzór:

$$\begin{aligned}
 a^2 &= b^2 + c^2 - 2bc \cos A, \\
 \cos A &= \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}.
 \end{aligned}$$

Aby ten wzór przekształcić na inny właściwszy do rachunku z logarytmami, przypomnijmy sobie, że

$$\cos \frac{A}{2} = \sqrt{\frac{1 + \cos A}{2}},$$

z którego to wyrażenia wypada:

$$2 \cos^2 \frac{1}{2} A = 1 + \cos A;$$

gdzie podstawiając za $\cos A$ wyżej znaną wartość będzie:

$$2 \cos^2 \frac{1}{2} A = \frac{b^2 + 2bc + c^2 - a^2}{2bc},$$

czyli:

$$2 \cos^2 \frac{1}{2} A = \frac{(b+c)^2 - a^2}{2bc},$$

czyli:

$$2 \cos^2 \frac{1}{2} A = \frac{(b+c-a)(b+c+a)}{2bc}.$$

W celu uproszczenia tego wzoru, nazwijmy obwód trójkąta, to jest $a+b+c$ przez $2p$, wtedy:

$$2 \cos^2 \frac{1}{2} A = \frac{(2p-a)(2p-b)}{2bc},$$

ząd: $\cos \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{p(p-a)}{bc}}$,

W tym wyrażeniu wolno brać przed pierwiastkiem tylko znak dodatni, gdyż łuk $\frac{1}{2} A$ może być tylko mniejszy od 90° .

Gdybyśmy zamiast dodawać $\cos A$ do 1, odjęli ją od 1, wtedy z pomocą przekształcenia zupełnie podobnego do poprzedniego, znaleźlibyśmy że:

$$\text{wst } \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{(p-b)(p-c)}{bc}}.$$

Dzieląc zaś przez siebie otrzymane wzory dla $\text{wst } \frac{1}{2} A$ i $\cos \frac{1}{2} A$, będzie:

$$\text{sty } \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{(p-b)(p-c)}{p(p-a)}}.$$

Przykład:

$$a = 567',37; \quad b = 419',85; \quad c = 354',63.$$

$$a = 567,37$$

$$b = 419,85$$

$$c = 354,63$$

$$\hline 2p = 1341,85$$

$$p = 670,925$$

$$p-a = 103,555$$

$$p-b = 251,075$$

$$p-c = 316,295$$

$$\log(p-b) = 2,399\ 805\ 5$$

$$+\log(p-c) = 2,500\ 092\ 4$$

$$-\log(p-a) = 2,015\ 171\ 1$$

$$-\log p = 2,826\ 674\ 0$$

$$\hline 0,058\ 050\ 8$$

$$\frac{1}{2} = 0,029\ 025\ 4 = \log \text{sty } \frac{1}{2} A.$$

$$\frac{A}{2} = 46^\circ 54' 47'',6.$$

Szukając drugiego kąta np. B, użyjemy wzoru:

$$\text{sty } \frac{1}{2} B = \sqrt{\frac{(p-a)(p-c)}{(p-b)p}},$$

$$\begin{aligned} \log (p-a) &= 2,015\ 171\ 1 \\ + \log (p-c) &= 2,500\ 092\ 4 \\ - \log (p-b) &= 2,399\ 803\ 5 \\ - \log p &= 2,826\ 674\ 0 \end{aligned}$$

$$9,288\ 786\ 0 - 10$$

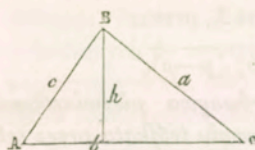
$$\frac{1}{2} = 9,644\ 393\ 0 - 10 = \log \operatorname{sty} \frac{1}{2} B,$$

$$\frac{1}{2} B = 23^{\circ} 47' 42'', 9.$$

$$\text{Kąt } C = 180^{\circ} - (93^{\circ} 49' 35'', 2 + 47^{\circ} 35' 25,8) = 38^{\circ} 34' 59''.$$

§ 39. Różne wyrażenia dla powierzchni trójkąta.

1) Jeżeli w trójkącie dane są dwa boki i kąt między nimi zawarty, to powierzchnia trójkąta T równać się będzie:



$$T = \frac{1}{2} bh = \frac{1}{2} bc \operatorname{wst} A,$$

to jest powierzchnia równa się: *połowicie iloczynu z przyległych boków trójkąta przez wstawę kąta między nimi zawartego.*

2) Jeżeli w trójkącie danym jest jeden tylko bok i dwa przyległe kąty, wówczas w powyższym wzorze podstawiając za b i c wartości:

$$b = a \frac{\operatorname{wst} B}{\operatorname{wst} A}; \quad c = a \frac{\operatorname{wst} C}{\operatorname{wst} A},$$

otrzymujemy:

$$T = \frac{1}{2} \cdot a^2 \cdot \frac{\operatorname{wst} B \operatorname{wst} C}{\operatorname{wst} A};$$

a że:

$$A = 180^{\circ} - (B + C),$$

przeto będzie:

$$T = \frac{1}{2} a^2 \frac{\operatorname{wst} B \operatorname{wst} C}{\operatorname{wst} (B + C)}.$$

Powierzchnia więc trójkąta w tym razie, *równa się połowie kwadratu wiadomego boku rozmnożonego przez wstawy kątów przyległych i podzielonego przez wstawę summy tychże kątów.*

3) Jeżeli w trójkącie wiadome są wszystkie trzy boki, a zamierzamy bezpośrednio otrzymać powierzchnię trójkąta, wówczas pamiętając, że

$$\text{wst } A = 2 \text{ wst } \frac{1}{2} A \text{ dos } \frac{1}{2} A,$$

po podstawieniu wzorów:

$$\text{wst } \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{(p-b)(p-c)}{bc}},$$

$$\text{dos } \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{p(p-a)}{bc}},$$

wypadnie:

$$\text{wst } A = \frac{2}{bc} \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

a że wiemy, że $T = \frac{1}{2} bc \text{ wst } A$, przeto:

$$T = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)},$$

to jest: *powierzchnia trójkąta wyrównywa pierwiastkowi kwadratowemu z iloczynu połowy obwodu trójkąta przez tęż połowę zmniejszoną o każdy z boków.*

4) Powyżej otrzymaliśmy wzór:

$$\text{sty } \frac{1}{2} A = \sqrt{\frac{(p-b)(p-c)}{p(p-a)}},$$

z którego przez stosowną zmianę wypadają:

$$\text{sty } \frac{1}{2} B = \sqrt{\frac{(p-a)(p-c)}{p(p-b)}},$$

$$\text{sty } \frac{1}{2} C = \sqrt{\frac{(p-a)(p-b)}{p(p-c)}}.$$

Mnożąc przez siebie te trzy wyrażenia, będzie:

$$\text{sty } \frac{1}{2} A \text{ sty } \frac{1}{2} B \text{ sty } \frac{1}{2} C = \sqrt{\frac{(p-a)(p-b)(p-c)}{p^3}},$$

$$= \frac{1}{p^2} \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}.$$

A ponieważ wyżej otrzymaliśmy:

$$T = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)},$$

przeto można napisać:

$$T = p^2 \operatorname{sty} \frac{1}{2} A \operatorname{sty} \frac{1}{2} B \operatorname{sty} \frac{1}{2} C,$$

to jest, *powierzchnia trójkąta wyrównywa kwadratowi obwodu pomnożonemu przez styczne połowy kątów trójkąta.*

§ 40. **Trójkątowanie.** Jeżeli zamierzamy zdjąć plan znacznej przestrzeni gruntu z pewną dokładnością, wówczas należy zwykle roboty z stolikiem mierniczym wykonywane, oprócz na trójkątach, do których wchodzące ilości rachunkiem się obliczają. Prace mające na celu ocenienie różnych elementów wchodzących do szeregu trójkątów po sobie idących i na sobie wspierających się, nazywamy *trójkątowaniem*, a szereg trójkątów *siecią trygonometryczną* (*тригонометрическая сеть*).

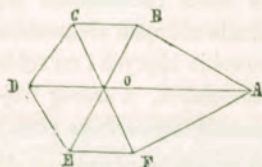
W przypadku, gdy grunt nie jest zupełnie równy, co się zwykle zdarza, należy przypuścić, że sieć jest jakby rzucona na płaszczyzny poziome przez dane miejsca przechodzące, i mówimy wtedy, że sieć jest *sprowadzona do poziomu* (*приведение к горизонту*).

Kąty przy trójkątowaniu mierzą się za pomocą kątomiarów a głównie za pomocą teodolitu, narzędzia, które od razu daje wielkość kątów sprowadzoną do poziomu. Jeden zaś bok, niezbędnie potrzebny do obrachowywania sieci, wymierza się dokładnie za pomocą łańcucha mierniczego lub łąt, które przykładają się obok siebie, na gruncie zupełnie równym, lub na pomoście w tym celu układanym. Taki bok zmierzony, na którym opiera się obrachowanie długości wszystkich innych linii, zowie się *podstawą* (*основание*).

Przy trójkątowaniu ważną jest rzeczą wybór punktów mających służyć za wierzchołki sieci; starać się bowiem należy o takie punkta, iżby utworzone trójkąty nie posiadały kątów

ani zbyt ostrych ani rozwartych. Łatwo bowiem pojąć, że punkt oznacza się z wielką niedokładnością przez przecięcie dwóch linii tworzących między sobą kąt zbyt ostry. Błąd zaś popełniony w oznaczeniu jednego punktu wierzchołkowego wpłynie na długość boków przyległych, a tém samém pociągnie za sobą błędy w dalszym ciągu trójkątów.

Dlatego, przed rozpoczęciem trójkątowania należy dobrze rozpoznać grunt dany do pomiaru; wybrać za punkt środkowy taki punkt, któryby był widzialnym z daleka, np. wieżę, dzwonnice, znak umyślnie zbudowany na wzniesieniu; następnie naokoło niego obrać i oznaczyć pięć lub sześć punktów



A, B, C,... z których możnaby widzieć punkt środkowy O, a przytém takich, iżby trójkąty ABO, BCO, nie zawierały kątów zbyt ostrych ani rozwartych, słowem, iżby te trójkąty o ile możności, zbliżały się do równobocznych.

Potém wymierza się długość podstawy np. AB, która powinna znajdować się na gruncie nie posiadającym wielkich nierówności. Jeżeli dana do pomiaru okolica nie jest zbyt wielka, to najlepiej za podstawę wybrać linię leżącą w środku okolicy; tym bowiem sposobem błąd popełniony w trójkątach znajdujących się z jednej strony podstawy, nie wpłynie na szereg trójkątów przypadających po drugiej stronie podstawy. Po zmierzeniu podstawy, przenosi się instrument służący do mierzenia kątów, kolejno do każdego z obranych wierzchołków A, B, C, i z każdego z nich wymierza się kąty między punktem O, a punktami przed i za stanowiskami leżącymi, np. OBA, OAB, OAF....

Z pomocą tych kątów, łatwo ocenić wielkość kątów przy O, należących do każdego trójkąta; i byle tylko kąty przy A, B... były dokładnie wymierzone, nie potrzeba mierzyć kątów przy O. Dla próby, dosyć dodać kąty zmierzone przy wierzchołkach

A, B, C, a mianowicie: ABC, BCD, i przekonać się, czy summa ich równa się dwom prostym powtórzonym tyle razy, ile wielokąt ma boków bez dwóch boków. Jeżeli jest różnica między wymierzonymi kątami a summą, jaka być powinna według tego twierdzenia, wtedy rozdzielwszy tę różnicę przez dwa razy wziętą liczbę boków wielokąta, otrzymamy na wypadek *średni błąd (средняя ошибка)* mierzonych kątów.

Skoro ten błąd przewyższa błąd przypuszczalny, z niedokładności instrumentu pochodzący, wtedy należy powtórnie wymierzyć wszystkie kąty; w przeciwnym razie, nie potrzeba mierzyć kątów przy O, a tylko wymierzone kąty przy A, B, poprawić przez dodanie lub odjęcie od każdego z nich, tego błędu średniego z rachunku wypadłego.

Mając w ten sposób poprawione kąty, wymierzony dokładnie jeden bok, łatwo z pomocą twierdzeń trygonometrycznych, kolejno obrachować boki wchodzące do trójkątów. Za próbę posłużyć może to, iż podstawa obrachowana z ostatniego trójkąta, zgadzać się winna z jej wielkością znalezioną przez bezpośredni wymiar na gruncie.

Obrachowawszy tę pierwszą sieć trójkątów, zwaną *siecią główną (главная сеть)*, można użyć boków wchodzących do szczegółowych trójkątów za podstawy do mierzenia odległości i położen innych punktów znajdujących się w dogodnym położeniu względem tychże podstaw.

Czasem się zdarza, że natura gruntu nie dozwala wymierzyć żadnego z boków głównego wielokąta, w takim razie, należy za podstawę obrać i dokładnie zmierzyć inną linię zewnątrz sieci leżącą, i dopiero za pomocą trójkąta związać ją z jednym z boków głównego wielokąta.



ROZDZIAŁ IV.

Zadania z planimetrii, solidometrii, geometrii praktycznej i innych nauk.

Zadanie 1. — Za pomocą tablic trygonometrycznych rozdzielić obwód koła na dowolną liczbę części.

Zadanie to sprowadza się do wynalezienia boku danego wielokąta foremego, wpisanego lub opisanego na kole.

Jeżeli przez b oznaczymy długość szukanego boku wielokąta foremnego wpisanego o n bokach, to $\frac{360}{n}$ będzie się równać kątowi α przy środku, odpowiadającemu każdemu z boków; ztąd:

$$\frac{1}{2} b = r \text{ wst } \frac{\alpha}{2},$$

czyli:

$$b = 2 r \text{ wst } \frac{\alpha}{2}. \quad (1)$$

Przyjmując $r = 1$, bok wpisanego wielokąta foremnego będzie:

$$b = 2 \text{ wst } \frac{\alpha}{2}.$$

Bok zaś wielokąta foremnego o tyluż bokach, lecz opisanego na kole znajdzie się tak:

$$b' = 2r \operatorname{sty} \frac{\alpha}{2}, \text{ czyli gdy } r=1; b' = 2 \operatorname{sty} \frac{\alpha}{2}. \quad (2)$$

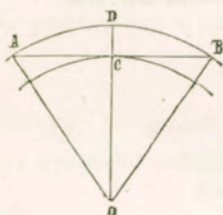
Np. W kole mającém promień 5' 4'' boki dziesięciokąta opisanego i wpisanego, będą:

$$\log b = \log 2 + \log 5' 4'' + \log \operatorname{wst} 18^\circ = 3,337384.$$

$$\log b' = \log 2 + \log 5' 4'' + \log \operatorname{sty} 18^\circ = 3,509133.$$

Zadanie 2. — Obrachować powierzchnię wielokąta foremnego, wiedząc, oprócz liczby jego boków, albo promień koła wpisanego, albo promień koła opisanego, albo długość jednego z boków.

1) Skoro wiadomą jest liczba n boków, dany jest α , odpowiedni kąt przy środku; znając przytém R promień koła opisanego, powierzchnia P będzie:



$$P = n \cdot AB \cdot \frac{CO}{2} = \frac{n}{2} \cdot 2 \cdot R \cdot \operatorname{wst} \frac{\alpha}{2} R \cdot \operatorname{dos} \frac{\alpha}{2} \\ = \frac{n}{2} \cdot R^2 \cdot \operatorname{wst} \alpha.$$

Np. Wielokąt ma mieć boków 40, promień koła opisanego 10', to $\alpha = \frac{360}{40} = 9^\circ$,

$$\log P = \log 20 + 2 \log 10 + \log \operatorname{wst} 9^\circ = 2,4953624,$$

$$P = 312'869 \square.$$

2) Gdy znanym jest r promień koła wpisanego w wielokąt foremny o n bokach, to powierzchnia wielokąta będzie:

$$P = \frac{1}{2} r \cdot n \cdot AB = r \cdot n \cdot \frac{AB}{2} = n \cdot r \cdot r \operatorname{sty} \frac{\alpha}{2} = n \cdot r^2 \operatorname{sty} \frac{\alpha}{2}.$$

Np. Promień koła wpisanego $r = 9',96917$, a inne wielkości jak wyżej, to:

$$\log P = \log 40 + 2 \log 9',96917 + \log \operatorname{sty} 4^\circ,30' = 2,4953624,$$

$$P = 312',869 \square.$$

3) Nakoniec, gdy znaną jest tylko b długość boku wielokąta foremnego, wtedy:

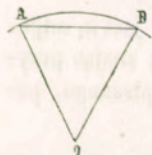
$$P = n \cdot b \cdot \frac{1}{2} CO = \frac{n}{2} \cdot b \cdot \frac{\frac{1}{2} b}{\text{sty } \frac{\alpha}{2}} = \frac{nb^2}{4 \cdot \text{sty } \frac{\alpha}{2}},$$

Np. Gdy $b = 1',570266$, a inne wielkości, jak wyżej, wypadnie:

$$\log P = \log 10 + 2 \log 1,570266 - \log 4^0 30' = 2,4959624,$$

Zadanie 3.—Obliczyć powierzchnię wycinka koła, wiedząc długość odpowiedniej cięciwy i promień koła.

Oznaczywszy kąt przy środku przez x , szukaną powierzchnię wycinka przez P , daną cięciwę przez S , a promień przez r ; to wiadomą jest rzeczą, że:



$$P : \text{powierzchni koła} = \text{luk } AB : 360^0$$

czyli:

$$P : \pi r^2 = x : 360^0$$

$$P = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot x}{360}.$$

A że $\text{wst } \frac{1}{2} x = \frac{s}{2r}$,

przeto:

$$P = \frac{2 \cdot \text{luk} \left(\text{wst} = \frac{s}{2r} \right) \pi r^2}{360}.$$

Np. Jeżeli cięciwa wynosi $s = 28'$, $r = 15$, to $\frac{s}{2r} = \frac{14}{15}$,

$$\log \frac{14}{15} = 9,9700377 - 10 = \log \text{wst } 68^0 57' 39'' = \log \text{wst } \frac{82753^0}{1200},$$

będzie więc:

$$\log \frac{\pi}{180} = 0,241 870 1 - 2$$

$$\log 15^2 = 2,352 182 6$$

$$\log \frac{82753}{1200} = 1,838 602 5$$

$$\log P = 2,432 655 2$$

$$P = 270',7712 \square.$$

Zadanie 4.—Mając wiadomy kąt przy środku, odpowiadający cięciwie danego wycinka kołowego, obliczyć powierzchnię tegoż wycinka.

Nazwijmy kąt przy środku przez a , cięciwę przez s , powierzchnią szukaną wycinka przez P , będzie proporcya:

$$P : \pi r^2 = a : 360^\circ,$$

z kądem:

$$P = \frac{r^2 \pi \cdot a}{360^\circ}.$$

A ponieważ:

$$\text{wst } \frac{1}{2} a = \frac{s}{2r},$$

przeto:

$$r = \frac{s}{2 \text{ wst } \frac{1}{2} a},$$

co podstawiając w poprzednie wyrażenie, mamy:

$$P = \frac{s^2 \pi \cdot a}{1440 \text{ wst}^2 \frac{1}{2} a}.$$

Np. $s = 36'$; $a = 48^\circ 54' 20''$,

po wykonaniu rachunku:

$$P = 80',6978 \quad \square.$$

Zadanie 5.—Jak długi jest łuk, którego znaną jest cięciwa i odpowiedni kąt przy środku.

Niech x oznacza długość łuku, s cięciwę, a kąt przy środku, to:

$$x = \frac{2 \pi r \cdot a}{360^\circ}; r = \frac{s}{2 \text{ wst } \frac{1}{2} a},$$

z kądem:

$$x = \frac{s a \pi}{180^\circ 2 \text{ wst } \frac{1}{2} a} = \frac{s}{2 \text{ wst } \frac{1}{2} a} \cdot a \cdot \frac{\pi}{180^\circ}.$$

Np. kąt $a = 60^\circ 40' 20''$; $s = 15'$,

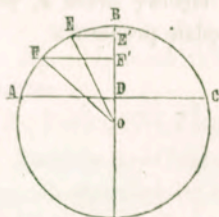
$$\log x = \log 15 + \log 60 \frac{121^\circ}{180} + \log 0,017453$$

$$- \log 2 - \log \text{ wst } 30^\circ 20' 10''$$

$$x = 15',7242.$$

Zadanie 6.—Znaleźć powierzchnię pasa kulistego, wiedząc kąty FOE i EOB, równie jak promień R danej kuli.

Oznaczmy dla krótkości kąt FOE = α , kąt EOB = β . Wiadomo z solidometrii, że powierzchnia pasa utworzonego obrotem łuku EF zawartego między cięciwami EE' i FF', wyrównywa;



$$= 2 \pi \cdot R \cdot E'F'.$$

$$\begin{aligned} \text{Lecz: } E'F' &= E'O - F'O \\ &= R \cos \beta - R \cos (\beta + \alpha). \end{aligned}$$

zład:

powierzch. pasa = $2 \pi R^2 [\cos \beta - \cos (\beta + \alpha)]$,
a zmieniając różnicę tych dostaw na iloczyn linii trygonometrycznych, wypadnie:

$$\text{powierzch. pasa} = 2 \pi R^2 \cdot 2 \operatorname{wst} \left(\frac{\beta + \alpha}{2} \right) \operatorname{wst} \frac{\alpha}{2}.$$

Zadanie 7.—Znaleźć objętość ciała utworzonego z obrotu trójkąta ABC naokoło boku BC, jeżeli wiadome są dwa boki tego trójkąta i kąt między nimi zawarty.

Niech będą dwa boki AB, BC i kąt B.



Na mocy wiadomości z solidometrii mamy:

$$\text{Objętość ABC} = \frac{2}{3} \pi \cdot \text{AD} \cdot \text{ABC}.$$

A że z trójkąta ABC wypada $\text{AD} = \text{AB} \operatorname{wst} B$; nadto powierzchnia trójkąta $\text{ABC} = \frac{1}{2} \cdot \text{AB} \cdot \text{BC} \cdot \operatorname{wst} B$, przeto po podstawieniu będzie: objętość $\text{ABC} = \frac{2}{3} \pi \cdot \text{AB} \cdot \operatorname{wst} B \cdot \frac{\text{AB} \cdot \text{BC}}{2} \operatorname{wst} B =$
 $= \frac{1}{3} \pi \cdot \text{AB}^2 \cdot \text{BC} \cdot \operatorname{wst}^2 B.$

Zadanie 8.—Jeżeli wiadomy jest tylko jeden bok, naokoło którego trójkąt się obraca, i obadwa przyległe mu kąty, obliczyć bryłowatość ciała utworzonego przez obrot takiego trójkąta (fig. też sama).

Dany bok BC i kąty B i C.

Wiemy, że bryłowość ciała z obrotu trójkąta powstałego, równa się:

$$\text{objętość } ABC = \frac{2}{3} \pi \cdot AD \cdot ABC.$$

Z wyrażenia dla powierzchni trójkąta:

$$ABC = \frac{AD \cdot BC}{2},$$

wypada, że:

$$AD = \frac{2 \cdot ABC}{BC};$$

ponieważ zaś powierzchnię trójkąta ze znanego jednego boku i dwóch przyległych kątów obrachować można na mocy wzoru:

$$\text{powierzch. } ABC = BC^2 \frac{\text{wst } B \text{ wst } C}{2 \text{ wst } A},$$

przeto objętość ciała z obrotu ABC, będzie się równała:

$$\begin{aligned} &= \frac{2}{3} \pi \cdot \frac{BC^2 \text{ wst } B \cdot \text{wst } C}{2 \cdot \text{wst } A} \cdot \frac{BC \cdot \text{wst } B \cdot \text{wst } C}{\text{wst } A} \\ &= \frac{1}{3} \pi \cdot \frac{BC^3 \text{ wst}^2 B \cdot \text{wst}^2 C}{\text{wst}^2 A}. \end{aligned}$$

Zadanie 9. — Zmierzyć wysokość wieży, której podstawa przystępna znajduje się na gruncie zupełnie poziomym.

Do tego użyć należy kątomiaru, który się ustawia w pewnej nie wielkiej odległości od wieży, lecz

nie zbyt blisko; następnie wymierza się kąt ScD utworzony przez dwa promienie: jeden idący do wierzchołka wieży, drugi poziomo poprowadzony; wymierza się odległość AB między kątomiarzem a podstawą



Trygonometrya.

wieży, i ocenia się wysokość samego kątomiaru nad poziom gruntu.

Gdy kąt $ScD=34^{\circ}35'$

$AB=74^m,27$

$Bc=1^m,10$,

będzie:

$SD=AB$. sty ScD ,

czyli:

$\log SD = \log AB = 1,870\ 813\ 4$

$\log \text{sty } ScD = 9,838\ 486\ 7$

1,709 300 1

$SD=51,205$

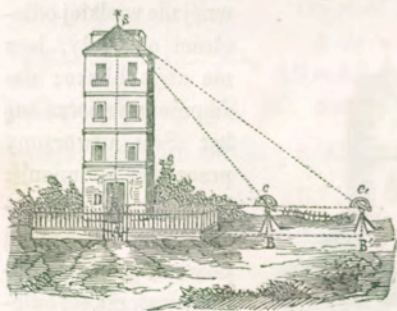
a że: $Bc=1^m,10$

więc: $52^m,305$ będzie wysokością

wieży.

Zadanie 10. — Zmierzyć wysokość wieży nieprzystępnej, lecz stojącej na gruncie poziomym.

Jeżeli SD jest wysokością żadaną, to ustawia się naprzód kątomiar w pewnej odległości od wieży i celując do wierzchołka, ocenia się kąt ScD ; następnie wytyka się na gruncie linia w kierunku cD , to jest w kierunku płaszczyzny, na której znajduje się luneta kątomiaru, i na przedłużeniu tego kierunku obiera się punkt B' , do którego przeniosłszy kątomiar, wymierza się kąt $S'B'D$, równie jak i odległość BB' między dwoma stanowiskami kątomiaru.



Wówczas mając wiadomą podstawę BB' i kąty ScD , $Sc'D$, otrzymamy z trójkąta $Sc'c'$ wartość dla Sc' :

$$\frac{Sc'}{cc'} = \frac{\text{wst } ScD}{\text{wst } (ScD - Sc'D)},$$

$$Sc' = \frac{cc' \cdot \text{wst } ScD}{\text{wst } (ScD - Sc'D)}.$$

Następnie z trójkąta prostokątnego SDc' , wysokość $SD = Sc' \cdot \text{wst } Sc'D$; gdzie podstawiając powyżej znaną wartość, za Sc' będzie:

$$SD = \frac{cc' \cdot \text{wst } ScD \cdot \text{wst } Sc'D}{\text{wst } (ScD - Sc'D)},$$

$$\log SD = \log cc' + \log \text{wst } ScD + \log Sc'D \\ + \text{dop } \log \text{wst } (ScD - Sc'D) - 10.$$

Np. $cc' = 23^m, 35$; $Sc'D = 30^\circ 29' 30''$,

$ScD = 36^\circ 45' 40''$,

z kądem:

$$ScD - Sc'D = 6^\circ 16' 10'',$$

wysokość SD będzie:

$$\log 23^m, 35 = 1,366 423 0$$

$$\log \text{wst } 30^\circ 29' 30'' = 9,705 361 6$$

$$\log \text{wst } 36^\circ 45' 40'' = 9,777 049 6$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 6^\circ 16' 10'' = 0,916 760 6$$

$$\log SD = 1,810 594 8$$

$$SD = 64,655^m$$

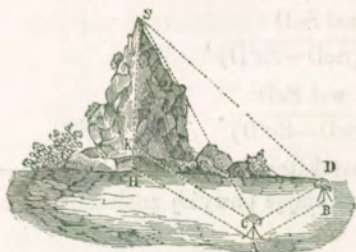
wysokość kątomiaru $1,10$

$$cB = 65^m, 754$$

Zadanie 11.—Znaleźć wysokość góry.

W bliskości góry obiera się dwa stanowiska A i B , leżące prawie na jednej poziomej płaszczyźnie z podstawą góry, i takie, aby z nich można było widzieć wierzchołek góry i zmierzyć odległość rozdzielającą te stanowiska.

Utkwiwszy np. w B pręt, mierzy się na stanowisku A kąt jaki czyni linia CD z linią CS, i kąt jaki czyni promień oczny CS z poziomem, czyli kąt SCK. Następnie przenosi się instrument na stanowisko B i z niego ocenia kąty SDC i SDK. Zmierzywszy w końcu podstawę całego pomiaru, to jest linię AB, obrachujemy



z trójkąta SCD, w którym znany jest bok i trzy kąty linią

$$SC = \frac{CD \cdot \text{wst SDC}}{\text{wst CSD}}$$

Trójkąt SCK prostokątny przy K, daje wielkość na bok:

$$SK = SC \cdot \text{wst SCK};$$

podstawiawszy za SC poprzednio otrzymaną wartość, wypadnie:

$$SK = CD \cdot \frac{\text{wst SDC} \cdot \text{wst SCK}}{\text{wst CSD}}$$

$$\log SK = \log CD + \log \text{wst SDC} + \log \text{wst SCK} + \text{dop.} \log \text{wst CSD} - 20.$$

Przykład:

$$SCK = 30^{\circ} 30'; \quad SCD = 83^{\circ} 25',$$

$$SDC = 83^{\circ} 50'; \quad CD = 50^m; \quad AC = 1^m, 1.$$

$$\log 50 = 1,698 \ 970 \ 0$$

$$\log \text{wst } 83^{\circ} 50' = 9,997 \ 479 \ 7$$

$$\log \text{wst } 30^{\circ} 30' = 9,705 \ 468 \ 9$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 10^{\circ} 45' = 0,729 \ 265 \ 2$$

$$\log SK = 2,131 \ 183 \ 8$$

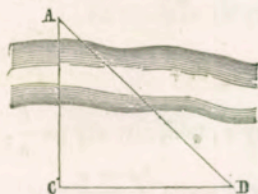
$$SK = 135,26$$

$$\text{a że: } KS = 1^m, 1$$

$$\text{więc: } SK = 136^m, 36.$$

Zadanie 12.— Zmierzyć odległość jednego punktu od drugiego lecz nieprzystępnego.

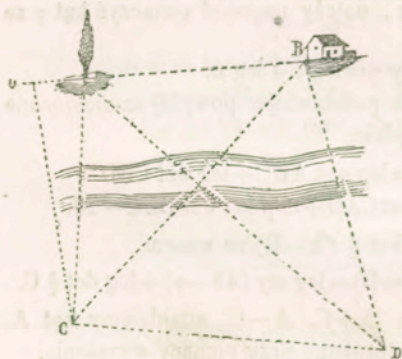
Niech C będzie stanowisko mierzącego, a A punktem niedostępnym. Aby odległość AC obrachować, obiera się podstawę CD, którą się dokładnie wymierza; następnie kątomiarzem oceniają się kąty ACD, ADC. Z pomocą tych danych pozwalających obliczyć kąt trzeci CAD, znajdziemy:



$$AC = \frac{CD \cdot \text{wst ADC}}{\text{wst CAD}}.$$

Zadanie 13. — Zmierzyć odległość rozdzielającą dwa nieprzystępne punkta.

Obrawszy na równym gruncie taką podstawę CD, aby ją można wymierzyć i na jej końcach ustawić kątomiar, oceniają się kąty BDC, ADC, ACD, BCD, ACB. Wtedy w trójkątach ACD i BCD, znając bok CD i kąty, można obliczyć boki AC i CB. Z pomocą otrzymanych w ten sposób boków i kąta C, trójkąta ACB otrzymamy wartość dla szukanej odległości AB.



Rachunek powyższy najprościej w taki wykonać można sposób. Oznaczmy przez A, B, C kąty trójkąta ABC, a przez a , b , c boki przeciwległe odpowiednim kątom, a nadto podstawę CD przez δ . Z trójkątów BCD i ACD oddzielnie uważanych, mamy:

$$a = \frac{\delta \cdot \text{wst BDC}}{\text{wst CBD}}, \quad b = \frac{\delta \cdot \text{wst ADC}}{\text{wst CAD}},$$

czyli:

$$\log a = \log \delta + \log \text{wst BDC} + \text{dop log wst CBD} - 10,$$

$$\log b = \log \delta + \log \text{wst ADC} + \text{dop log wst CAD} - 10.$$

Z trójkąta ABC wypada:

$$\text{sty } \frac{1}{2} (A-B) = \frac{a-b}{a+b} \text{ dot } \frac{1}{2} C.$$

Wprowadźmy tu kąt pomocniczy φ , taki, aby $\text{sty } \varphi = \frac{b}{a}$,

wówczas ułamek $\frac{a-b}{a+b}$, da się zastąpić przez $\frac{1-\text{sty } \varphi}{1+\text{sty } \varphi}$;

będzie więc:

$$\text{sty } \frac{1}{2} (A-B) = \frac{1-\text{sty } \varphi}{1+\text{sty } \varphi} \text{ dot } \frac{1}{2} C.$$

A ponieważ $\text{sty } 45^\circ = 1$, przeto:

$$\text{sty } \frac{1}{2} (A-B) = \frac{\text{sty } 45^\circ - \text{sty } \varphi}{1 + \text{sty } 45^\circ \cdot \text{sty } \varphi} \text{ dot } \frac{1}{2} C = \text{sty } (45^\circ - \varphi) \text{ dot } \frac{1}{2} C.$$

Prowadząc rachunek, należy najprzód oznaczyć kąt φ ze wzoru:

$$\log \text{sty } \varphi = \log b - \log a,$$

w którym za $\log b$, $\log a$ podstawiając powyżej zamieszczone wzory logarytmiczne, będzie:

$$1) \quad \log \text{sty } \varphi = \log \text{wst ADC} + \log \text{wst CBD} \\ + \text{dop log wst CAD} + \text{dop log wst BDC} - 20.$$

Następnie oznaczyć kąt $\frac{1}{2} (A-B)$ ze wzoru:

$$2) \quad \log \text{sty } \frac{1}{2} (A-B) = \log \text{sty } (45^\circ - \varphi) + \log \text{dot } \frac{1}{2} C.$$

Mając zaś wiadome $A+C$, $A-C$, znajdziemy kąt A , a tym samym i odległość szukaną przy pomocy wyrażenia:

$$c = \frac{a \text{ wst } C}{\text{wst } A},$$

z którego wypada:

$$3) \quad \log c = \log \delta + \log \text{wst BDC} + \text{dop log wst CBD} \\ + \log \text{wst } C + \text{dop log wst } A - 20.$$

Uwaga. — Wprowadzenie kąta posilkowego φ uwalnia od obrachowywania wielkości boków a , b .

Przykład:

$$CD=60^m; \quad BDC=121^{\circ},35'$$

$$ADC=49^{\circ} 20'; \quad ACD= 89^{\circ} 36' 35''$$

$$BCD=31^{\circ} 22' 30''; \quad ACB= 67^{\circ} 15' 40'';$$

złąd wypada, że:

$$CBD=27^{\circ} 2' 30'', \quad CAD=41^{\circ} 3' 25'',$$

$$180^{\circ}-BDC=58^{\circ} 25', \quad \frac{1}{2} C=33^{\circ} 37' 50'',$$

$$\frac{1}{2} (A+B)=56^{\circ} 22' 10''.$$

Obliczenie kąta φ według wzoru (1):

$$\log \text{wst } 49^{\circ} 20' = 9,879\ 963\ 4$$

$$\log \text{wst } 27^{\circ} 2' 30'' = 9,657\ 666\ 1$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 41^{\circ} 3' 25'' = 0,182\ 549\ 0$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 58^{\circ} 25' = 0,069\ 621\ 9$$

$$\log \text{sty } \varphi = 9,789\ 800\ 4$$

$$\varphi = 31^{\circ} 38' 45''$$

$$45^{\circ} - \varphi = 13^{\circ} 21' 15''.$$

Obrachowanie kątów $\frac{1}{2} (A-B)$ i A , według wzoru (2):

$$\log \text{sty } 13^{\circ} 21' 15'' = 9,375\ 459\ 5$$

$$\log \text{dot } 33^{\circ} 37' 50'' = 0,177\ 069\ 1$$

$$\log \text{sty } \frac{1}{2} (A-B) = 9,552\ 528\ 6$$

$$\frac{1}{2} (A-B) = 19^{\circ} 38' 26'', 5$$

$$\frac{1}{2} (A+B) = 56^{\circ} 22' 10''$$

$$A = 76^{\circ} 0' 36'', 5.$$

Obliczenie szukanej odległości c z wzoru (3):

$$\log 60 = 1,778\ 151\ 3$$

$$\log \text{wst } 58^{\circ} 25' = 9,930\ 378\ 1$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 27^{\circ} 2' 30'' = 0,342\ 333\ 9$$

$$\log \text{wst } 67^{\circ} 15' 40'' = 9,964\ 860\ 9$$

$$\text{dop } \log \text{wst } 76^{\circ} 0' 36'', 5 = 0,013\ 076\ 7$$

$$2,028\ 800\ 9$$

$$C = 106^m, 856.$$

Zadanie 14. — Znaleźć odległość danego punktu od linii prostej, przechodzącej przez dwa punkta nieprzystępne. (Fig. też sama).

W tym celu obrawszy podstawę CD od punktu danego C, oznacza się dokładnie jej długość, równie jak wielkość pięciu kątów BDC, ADC, ACD, BCD, ACB, następnie sposobem podanym w poprzedniem zadaniu wynajduje się kąty A i B, wchodzące do trójkąta ACB. Wówczas szukaną odległość punktu C od linii AB czyli prostopadłą CO, otrzymamy z wzoru:

$$OC = b \operatorname{wst} A,$$

z którego po podstawieniu za b wartości otrzymanej z poprzedniego, wypadnie:

$$OC = \log b + \log \operatorname{wst} ADC + \operatorname{dop} \log \operatorname{wst} CAD + \log \operatorname{wst} A - 10.$$

Zadanie 15. — Z wierzchołka wieży, której wysokość jest znana, oznaczyć odległość między dwoma punktami leżącymi na jednej poziomej płaszczyźnie z podstawą wieży.

Osoba stojąca na wieży zmierzyć winna kąty ASH, BSH,

jakoż $\angle ASB$; wówczas z trójkątów SAH i SBH, wypadnie:

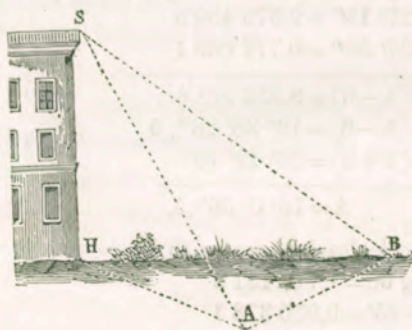
$$AH = SH \cdot \operatorname{sty} ASH,$$

$$BH = SH \cdot \operatorname{sty} BSH.$$

Następnie, kąt obserwowany $\angle ASB$ sprowadza się do poziomu, to jest oblicza się wielkość kąta AHB na płaszczyźnie poziomej, odpowiadającego kątowi ukośnie stojącemu $\angle ASB$.

Wtedy znając na poziomie kąt AHB i dwa boki AH, BH, łatwo obliczyć wiadomym sposobem długość AB.

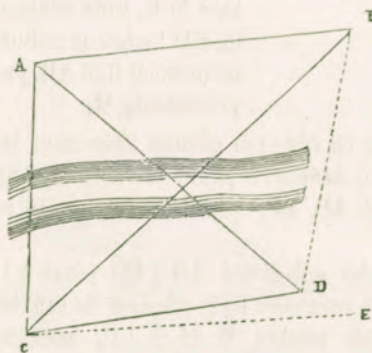
Liczne natrafiamy zastosowania tego zadania; np. obserwator stojący na miejscu wzniesionem, którego wysokość nad



poziom za pomocą barometru obliczył, może przy pomocy powyższego zadania wymierzać z wierzchołka góry, odległości różnych miejsc leżących na jednym poziomie z podstawą tejże góry.

Zadanie 16.—Przez punkt dany C na gruncie wytknąć linią równoległą od innej linii nieprzystępnej AB.

Przez punkt C prowadzi się na gruncie i wymierza linia CD, z jej końców oznaczają kąty wiodące do punktów A, B; następnie



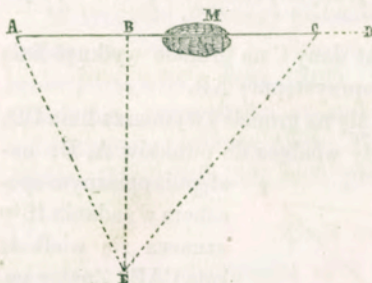
opisanym sposobem w zadaniu 13^{em} oznacza się wielkość kąta CAB. Znając go, stawia się w punkcie C kątomiar, kieruje się stale ramie według linii CA, a drugie ruchome ramie obraca się póty, aż kąt utworzony między niemi, to jest kąt ACE, nie sta-

nie się równym spełnieniu kąta BAC; wtedy na kierunku ramienia ruchomego wytyka się linią CE, która będzie żadaną linią równoległą od AB.

Zadanie 17.—Przedłużyć na gruncie linię prostą poza przeszkodę, która nie dozwala widzieć kierunku tejże linii.

Jeżeli linia AB jest daną, a M przeszkodą, wtedy naprzód wymierza się długość AB, i obiera się punkt E w taki sposób, aby zeń można było widzieć grunt, na którym przypaść winno przedłużenie linii AB. Następnie z punktów A i B wymierzają się kąty A i B, należące do trójkąta AEB, i obrachowują się długość boku AE. Znając bok AE, wytyka się na gruncie linią EF w kierunku wiodącym do miejsca gdzie przypada przedłużenie linii AB i wymierza się kąt AEF. Nazywając przez C punkt spotkania się linii AB z linią EF, otrzy-

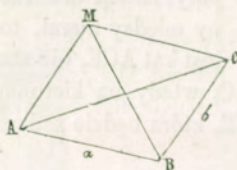
mamy trójkąt ACE, w którym wiadomy jest bok AE, i dwa przyległe kąty; łatwo więc obliczyć bok EC i długość znale-



zioną odciać na kierunku EF aż do punktu C. Nakoniec wytykając z C, linię prostą, któraby z kierunkiem EC tworzyła kąt DCE, równy spełnieniu kąta ACE, linia znaleziona CD będzie przedłużeniem danej linii AB, poza przeszkodą M.

Zadanie 18. — Mając na równym gruncie oznaczone trzy punkta A, B, C, potrzeba oznaczyć punkt czwarty M, z którego widziane odległości AB, BC, przedstawiałyby się pod kątami danymi α i β .

Nazwijmy dla krótkości odległości AB i BC przez a i b , a nieznanne kąty wiodące do szukanego punktu M od A i C, oznaczmy przez M $AB=x$, $MC=y$.



Z trójkątów AMB i CMB wypada:

$$BM = \frac{a \cdot \text{wst } x}{\text{wst } \alpha}; \quad BM = \frac{b \cdot \text{wst } y}{\text{wst } \beta},$$

z kąd:
$$\frac{a \cdot \text{wst } x}{\text{wst } \alpha} = \frac{b \cdot \text{wst } y}{\text{wst } \beta},$$

czyli:
$$\frac{\text{wst } x}{\text{wst } y} = \frac{b \cdot \text{wst } \alpha}{a \cdot \text{wst } \beta}.$$

Wprowadźmy kąt posilkowy φ taki, aby jego styczna była równą

$$\text{sty } \varphi = \frac{b \cdot \text{wst } \alpha}{a \cdot \text{wst } \beta},$$

wtedy będzie:

$$\frac{\text{wst } x}{\text{wst } y} = \text{sty } \varphi,$$

Poczytując to za proporcją, której czwarty wyraz równy jedności, i biorąc w obu stosunkach różnicę dwóch wyrazów do ich summy, wypadnie:

$$\frac{\text{wst } x - \text{wst } y}{\text{wst } x + \text{wst } y} = \frac{\text{sty } \varphi - 1}{\text{sty } \varphi + 1}.$$

Lecz:

$$\frac{\text{wst } x - \text{wst } y}{\text{wst } x + \text{wst } y} = \frac{\text{sty } \frac{1}{2} (x - y)}{\text{sty } \frac{1}{2} (x + y)},$$

przeto:

$$\frac{\text{sty } \frac{1}{2} (x - y)}{\text{sty } \frac{1}{2} (x + y)} = \frac{\text{sty } \varphi - 1}{\text{sty } \varphi + 1}.$$

A że $\text{sty } 45^\circ = 1$, możemy więc napisać:

$$\frac{\text{sty } \frac{1}{2} (x - y)}{\text{sty } \frac{1}{2} (x + y)} = \frac{\text{sty } \varphi - \text{sty } 45^\circ}{1 + \text{sty } \varphi \text{ sty } 45^\circ},$$

co jak wiemy, równa się stycznей różnicy dwóch łuków ($\varphi - 45^\circ$), przeto ostatecznie:

$$\frac{\text{sty } \frac{1}{2} (x - y)}{\text{sty } \frac{1}{2} (x + y)} = \text{sty } (\varphi - 45^\circ).$$

Z tego równania wypada:

$$\text{sty } \frac{1}{2} (x - y) = \text{sty } (\varphi - 45^\circ) \text{ sty } \frac{1}{2} (x + y);$$

a ponieważ summa kątów x i y równa się:

$$(360^\circ - \alpha - \beta - ABC),$$

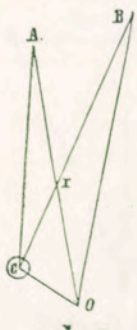
przeto:

$$\text{sty } \frac{1}{2} (x - y) = \text{sty } (\varphi - 45^\circ) \text{ sty } \left(180^\circ - \frac{\alpha + \beta + ABC}{2} \right).$$

Wzór dogodny do działań z logarytmami, i za pomocą którego obrachujemy $\frac{1}{2} (x - y)$. Znając przytém summę $x + y$, łatwo dojdziemy wielkości każdego z kątów x i y , które posłużą do oznaczenia położenia punktu m .

Zadanie 19. — Przy mierzeniu kątów w trójkątach, przypuszczaliśmy zawsze, że można stanąć w samym wierzchołku kąta. Często się jednak zdarza, że wierzchołek kąta jest nieprzystępny, np. środek wieży lub dzwonnicy kościelnej; w ta-

kim razie, instrument użyty do mierzenia kątów, ustawia się w inném miejscu, np. O, przyległém wierzchołkowi C kąta, i wymierza się z punktu O kąt między dwoma przedmiotami AOB, zamiast kąta ACB; a rachunkiem dopiero wymierzony kąt sprowadza się do środka C stacyi.



Dlatego przy pomiarach trygonometrycznych częstego jest zastosowania, następane zadanie:

Sprowadzić kąt wymierzony do środka stacyi.

Oznaczmy kąt $ACB=C$; $AOB=O$, $CBO=B$; $OC=r$, $AC=g$, $CB=d$; a nakoniec kąt AOC , zwany kątem kierunkowym, przez y .

Ponieważ punkt I jest przecięciem linii CB i AO, przeto dwa trójkąty AIC, BIO, dają:

$$\begin{aligned} A + C &= B + O, \\ C &= O + B - A; \end{aligned}$$

tak więc zadanie będzie rozwiązane, skoro ocenić zdołamy kąty B i A.

Z trójkąta CBO mamy proporcję:

$$\frac{r}{d} = \frac{\text{wst } B}{\text{wst } (O + y)},$$

zład:

$$\text{wst } B = \frac{r}{d} \text{wst } (O + y).$$

Podobnie z trójkąta CAO wypada:

$$\text{wst } A = \frac{r}{g} \text{wst } y.$$

Dzieląc te dwa wzory przez $\text{wst } 1''$, będzie:

$$\frac{\text{wst } B}{\text{wst } 1''} = \frac{r \text{wst } (O + y)}{d \text{wst } 1''}; \quad \frac{\text{wst } A}{\text{wst } 1''} = \frac{r \text{wst } y}{g \text{wst } 1''}.$$

Zwykle kąty B i A są tak małe, że można zastąpić:

$$\frac{\text{wst } B}{\text{wst } 1''} \text{ i } \frac{\text{wst } A}{\text{wst } 1''}.$$

przez stosunki kątów; tym sposobem wartości kątów B i A wyrażone w sekundach, oznaczyć będzie można z wzorów:

$$B = \frac{r \operatorname{wst}(O+y)}{d \operatorname{wst} 1''}; \quad A = \frac{r \operatorname{wst} y}{g \operatorname{wst} 1''};$$

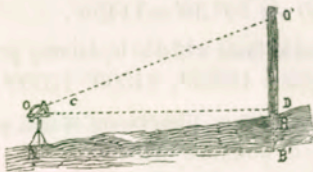
a wtedy wartość dla kąta O wyrazi się wzorem:

$$\left(C = O + r \frac{\operatorname{wst}(O+y)}{d \operatorname{wst} 1''} - \frac{\operatorname{wst} y}{g \operatorname{wst} 1''} \right).$$

Powyższe wyrażenie dla kąta C jest ogólne; stosuje się do każdego miejsca obranego zewnątrz wierzchołka C; należy tylko zwracać na to uwagę, że wchodzące wielkości g , d , są odległościami między środkiem stacyi a punktami A i B; nadto że kąt y utworzony przez dwie linie: jedną idącą od środka stacyi do wierzchołka przybranego, a drugą od tegoż samego wierzchołka do sygnału lewego A, liczy się zawsze od pierwszej z tych linii w kierunku od lewej ręki ku prawej.

Zadanie 20. — Gdy grunt na którym odbywamy pomiar jest pochylony lub nierówny, wtedy mierząc odległość między dwoma punktami, np. A i B, należy poznać nie długość rzeczywistą AB, lecz jej rzut poziomy czyli odległość AB' środkującą między temi punktami A i B, jakby zrzuconemi na płaszczyznę poziomą przez punkt A przechodzącą.

W takim razie, za pomocą kątomiaru oceni się kąt c między



dzi linią poziomą a kierunkiem OO' linii, łączącej środek instrumentu z punktem oznaczonym na tyce w wysokości O', równej wysokości instrumentu AO;

wtedy z trójkąta prostokątnego ABB', długość AB sprowadzona do poziomu, będzie:

$$AB' = AB \operatorname{dos} c.$$

Zwykle w praktyce kąty pochyłe są małe, ich więc dostawy zmieniają się bardzo powolnie, tak, że różnice logary-

tnów dają liczby znaczące dopiero w siódmych dziesiątych cyfrach. Dlatego w podobnych działaniach sprowadzania podstaw do poziomu, oblicza się od razu różnica między zmierzoną długością podstawy a długością sprowadzoną do poziomu, to jest:

$$AB - AB \cos c = AB (1 - \cos c) = 2 AB \cdot \text{wst}^2 \frac{1}{2} c.$$

Przez takie podstawienie wstawy, to zyskujemy, że chociaż kąty nachyleń są małe, jednak zmiany ich wstaw są szybkie, a przez to możemy z większą dokładnością oceniać nierówności gruntu.

Zadanie 21.— Znaleźć odległość pewnego przedmiotu PQ, który oko O widzi pod kątem w .

Jeżeli przedmiot PS stoi pionowo, i oko O leży na płaszczyźnie poziomej przechodzącej przez spód tego przedmiotu, wtedy odległość $OS = D = PS \text{ dot } w$.



Np. Przedmiot wysoki stóp 160° widziany pod kątem 48', odległy jest na:

$$160 \cdot \text{dot } 48' = 11454'$$

Jeżeli zaś oko tak leży, że prostopadła spuszczone z O, na przedmiot PQ, dzieli jego długość na dwie równe części, wtedy szukana odległość:

$$D = PS \text{ dot } \frac{1}{2} w = 80 \text{ sty } 89^{\circ} 36' = 11459'.$$

Zadanie 22.— Pod jakimi kątami widzieć będziemy przedmiot wysoki na 160' z odległości 48000', 24000' 12000'.

W tym razie nie znane są kąty w , utworzone w oku przez promienie idące od skrajnych punktów danego przedmiotu. Kąty te znajdziemy tak:

$$\text{sty } \frac{1}{2} w = \frac{30000}{43000} = \frac{1}{1433} ; \quad \frac{1}{2} w = 0^{\circ} 5' 43'', 88,$$

$$w = 0^{\circ} 11' 27'', 76,$$

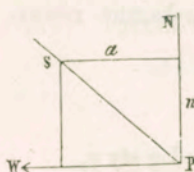
$$\text{sty } \frac{1}{2} w = \frac{30000}{24000} = \frac{1}{800} ; \quad w = 0^{\circ} 22' 55''$$

$$\text{sty } \frac{1}{2} w = \frac{30000}{12000} = \frac{1}{400} ; \quad w = 0^{\circ} 45' 50'', 16.$$

Zadanie 23. — Znaleźć wielkość przedmiotu, który z odległości 450' przedstawia się w oku pod kątem $1^{\circ} 1' 10''$.

Wielkość przedmiotu = 450'. sty $1^{\circ} 1' 10'' = 8',0075$.

Zadanie 24. — Okręt z pewnego miejsca P, płynie w kierunku NW (północno-zachodnim), i bussola wskazuje, że kąt tego kierunku PS z południkiem PN wynosi $28^{\circ} 52'$. Jeżeli okręt przebył 150 mil, pytanie zachodzi, o ile mil statek oddalił się od północnego, a ile mil od zachodniego kierunku miejsca P.



Oznaczając szukane odległości przez a i n , wypada:

$$n = 150. \text{ dos } 28^{\circ} 52' = 131,362 \text{ mil,}$$

$$a = 150. \text{ wst } 28^{\circ} 52' = 72,416 \text{ mil.}$$

Zadanie 25. — Podczas kwadry, środki słońca, ziemi, księżyca, połączone liniami prostymi, przedstawiają trójkąt SXZ prostokątny przy X. Ponieważ wiadomo, że odległość SZ wyrównywa czterysta razy wziętej odległości ZX, zachodzi pytanie, jak wielki w tém położeniu księżyc, jest kąt S.



$$ZX = ZS \text{ wst } S,$$

$$\text{zład: } \text{wst } S = \frac{ZX}{ZS} = \frac{SX}{400SX} = \frac{1}{400}.$$

$$\log \text{wst } S = 7,3979400,$$

$$S = 8' 35''.$$

Zadanie 26. — Rozwiązać równanie:

$$\text{wst } x + \frac{17}{8} \text{ dos } x = -\frac{2}{3}.$$

Ponieważ stycznica może przyjmować wszelkie wartości, przeto wolno wprowadzić pewien kąt pomocniczy φ , któregoby stycznica była:

$$\text{sty } \varphi = \frac{17}{8}. \quad (1)$$

Po podstawieniu téj stycznėj, powyższe równanie zmienia się na:

$$\text{wst } x + \text{sty } \varphi \text{ dos } x = -\frac{2}{3},$$

czyli:

$$-\text{wst } (x + \varphi) = \frac{2}{3} \text{ dos } \varphi. \quad (2)$$

Wykonywając logarytmami działania wskazane równaniami (1) i (2), będzie:

$$\log \text{ sty } \varphi = \log 17 = 1,230\ 448\ 9$$

$$-\log 8 = 0,903\ 090\ 0$$

$$0,327\ 358\ 9 = \log \text{ sty } \varphi,$$

$$\varphi = 64^{\circ} 47' 56''.$$

$$\log [-\text{wst } (x + \varphi)] = \log \text{ dos } \varphi = 9,629\ 222\ 5 - 10$$

$$+\log 2 = 0,301\ 030\ 0$$

$$-\log 3 = 0,477\ 121\ 2$$

$$9,453\ 131\ 3 - 10$$

Łuk odpowiadający, jest $= 16^{\circ} 29' 30''$.

Porównywając wielkość tego łuku z wyrażeniem równania (2), można przyjąć, że:

$$x + \varphi = 196^{\circ} 29' 30'',$$

$$\text{z kąd: } x = 131^{\circ} 41' 34'',$$

albo téż wolno założyć, że:

$$x = -\varphi - 16^{\circ} 29' 20'' = -81^{\circ} 17' 26''.$$

W ogóle, dane równania sprawdzić można za pomocą nie-skończonej liczby odpowiedzi dla łuku x .

K O N I E C.

SPIS PRZEDMIOTÓW.

Rozdział I.

	Stron.
Powstawanie łuków dodatnich i ujemnych	1
Opisanie linii trygonometrycznych	4
Znaki linii trygonometrycznych	7
Sprowadzenie linii trygonometrycznych do pierwszej ćwiartki koła	8
Zmiany linii trygonometrycznych	11
Związki między liniami trygonometrycznymi	12
O łukach odpowiadających danej linii trygonometrycznej. . .	15
Wzory na wstawę, dostawę, styczną, summy i różnicy dwóch łuków	17
Wzory na wstawę i dostawę łuków $\frac{\alpha}{2}, \frac{\alpha}{3}, \dots, \frac{\alpha}{m}$	19
Wzory Moivre	19
Przemiana summy lub różnicy linii trygonometrycznych w ilo- czyny lub ilorazy tych linii	22

Rozdział II.

Obrachowanie tablic trygonometrycznych.	25
Użycie tablic trygonometrycznych.	29
Przekształcenie wzorów do obliczania logarytmami.	32

Rozdział III.

	Stron.
Związki między bokami i kątami trójkąta prostokątnego . . .	34
Związki między bokami i kątami trójkąta jakiegokolwiek prostokreślnego	35
Rozwiązywanie trójkątów prostokątnych.	37
Rozwiązywanie jakichkolwiek trójkątów prostokreślnych . . .	40
Różne wyrażenia dla powierzchni trójkąta	47
Trójkątowanie trygonometryczne	49

Rozdział IV.

Zadania z planimetrii	52
„ z solidometrii	56
„ z geometrii praktycznej	57
„ z innych nauk	70



1875

1876

1877

1878

1879

1880

1881

1882

1883

1884

1885

1886

1887

1888

1889

1890

1891

1892

1893

1894

1895

1896

1897

1898

1899

1900

1901

1902

1903

1904

1905

1906

1907

1908

1909

1910

1911

1912

1913

1914

1915

1916

1917

1918

1919

1920

1921

1922

1923

1924

1925

1926

1927

1928

1929

1930



69